



Implementasi Aplikasi Administrasi SPP Online Berbasis Web pada Sekolah Menengah Kejuruan

Betantiyo Prayatna, Elsa Charolina L Siantar, Iqbal Pradibya, Errissya Rasywir*

Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Dinamika Bangsa, Kota Jambi, Indonesia
Email: ¹ betantiyo@gmail.com, ² elsacharolina15@gmail.com, ³ iqbalpradibya@gmail.com, ⁴ errissya.jurnal@gmail.com
Email Penulis Korespondensi: errissya.jurnal@gmail.com

Abstrak—SMK 2 PGRI Kota Jambi merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang ada di Kota Jambi yang masih menggunakan sistem pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) secara manual tanpa menggunakan sistem informasi yang terkomputerisasi. Selain itu dari pihak sekolah belum memanfaatkan pembayaran SPP secara online melalui website. Padahal SMK 2 PGRI sudah tersedia komputer yang terhubung oleh jaringan internet yang terdapat di labor computer. Jaringan sekolah yang telah ada belum di manfaatkan secara optimal seperti belum adanya website sekolah yang khusus untuk melakukan proses pembayaran SPP secara online, dan pencarian informasi tentang data pembayaran SPP masih di lakukan dengan cara manual sehingga mengakibatkan kesulitan bagi pegawai TU (Tata Usaha) untuk mencari data. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk membantu menyelesaikan masalah yang terjadi dengan membangun Aplikasi berbasis website. Dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, MySQL database. Dengan menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* dan alat bantu pemodelan sistem yang digunakan yaitu usecase *diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *interface*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis website yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada SMK PGRI 2 Kota Jambi dalam mengelola Sistem Administrasi.

Kata Kunci: Perancangan; Aplikasi, UML; Administrasi; Website

Abstract—SMK 2 PGRI Kota Jambi is one of the vocational high schools in Kota Jambi that still uses a manual payment system for SPP (Education Development Contribution) without utilizing computerized information systems. Additionally, the school has not yet utilized online SPP payment through a website, despite having computers connected to the internet in the computer lab. The existing school network has not been optimally utilized, as there is no dedicated school website for online SPP payment processing, and information retrieval regarding SPP payments is still done manually, causing difficulties for the administrative staff (Tata Usaha) in finding data. Therefore, this research aims to help resolve the issues by developing a website-based application. The application will be developed using HTML, PHP, and MySQL database programming languages. The Waterfall development method will be employed, and the system modeling tools used include use case diagrams, activity diagrams, class diagrams, and interfaces. The outcome of this research will be a website-based application that can assist in resolving the problems faced by SMK PGRI 2 Kota Jambi in managing their Administrative System.

Keywords: Design; Application; UML; Administration; Website

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di era saat ini berjalan yang sangat pesat, hal ini terbukti dengan banyaknya penggunaan jaringan internet diberbagai kalangan masyarakat saat ini (Bahrudin et al., 2020; Sadewo et al., 2018; Syaidathurrahma & Lestari, 2020; Tamtelahitu, 2020). Seperti halnya pendidikan untuk mengetahui layanan informasi pembayaran SPP(Firmansyah, 2018). Perkembangan teknologi informasi kini semakin berkembang pesat, banyaknya instansi yang berusaha untuk meningkatkan pekerjaannya dengan menggunakan sistem informasi yang terkomputerisasi karena dalam proses pengolahan data menjadi sebuah informasi menjadi lebih cepat (Aeniah, 2020; Angeline & Astuti, 2018; Bahrudin et al., 2020; Idam et al., 2019; Jasmir et al., 2018; Nicolas et al., 2021; Widestyanto & Samsinar, 2022). Perkembangan komputer memiliki peran penting dalam membantu dan mempermudah kegiatan atau penyelesaian dalam proses pekerjaan yang dilakukan (Fernando et al., 2021; Haryani & Fitriani, 2019; Idam et al., 2019; Nicolas et al., 2021; Ramadiani & Rahmah, 2019). SMK 2 PGRI Kota Jambi merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang ada di Kota Jambi yang masih menggunakan sistem pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) secara manual tanpa menggunakan sistem informasi yang terkomputerisasi. Selain itu dari pihak sekolah belum memanfaatkan pembayaran SPP secara online melalui website. Padahal SMK 2 PGRI sudah tersedia komputer yang terhubung oleh jaringan internet yang terdapat di labor computer. Jaringan sekolah yang telah ada belum di manfaatkan secara optimal seperti belum adanya website sekolah yang khusus untuk melakukan proses pembayaran SPP secara online, dan pencarian informasi tentang data pembayaran SPP masih di lakukan dengan cara manual sehingga mengakibatkan kesulitan bagi pegawai TU (Tata Usaha) untuk mencari data. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk membantu menyelesaikan masalah yang terjadi dengan membangun Aplikasi berbasis website. Dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, MySQL database. Dengan menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* dan alat bantu pemodelan sistem yang digunakan yaitu usecase *diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *interface*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis website yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada SMK PGRI 2 Kota Jambi dalam mengelola Sistem Administrasi

Berdasarkan informasi yang penulis dapatkan dari sistem yang selama ini diterapkan pada SMK PGRI 2 Kota Jambi di atas, maka dapat di simpulkan bahwa kegiatan laporan, pengolahan data pembayaran memerlukan dukungan sistem informasi agar dapat lebih meningkatkan mutu pelayanan kepada pihak-pihak yang berkepentingan (siswa, guru, orang tua, dan pihak sekolah terkait) . Maka penulis berminat akan merancang dan dibuatnya sebuah sistem

pembayaran SPP yang berjudul “Perancangan Aplikasi Administrasi Spp Online Berbasis Web Pada Smk Pgrl 2 Kota Jambi”. Rumusan Masalah Penelitian ini adalah Bagaimana merancang sistem pembayaran SPP secara online pada SMK PGRI 2 Kota Jambi? Dan bagaimana menerapkan sistem pembayaran SPP secara online pada SMK PGRI 2 Kota Jambi?. Sedangkan,

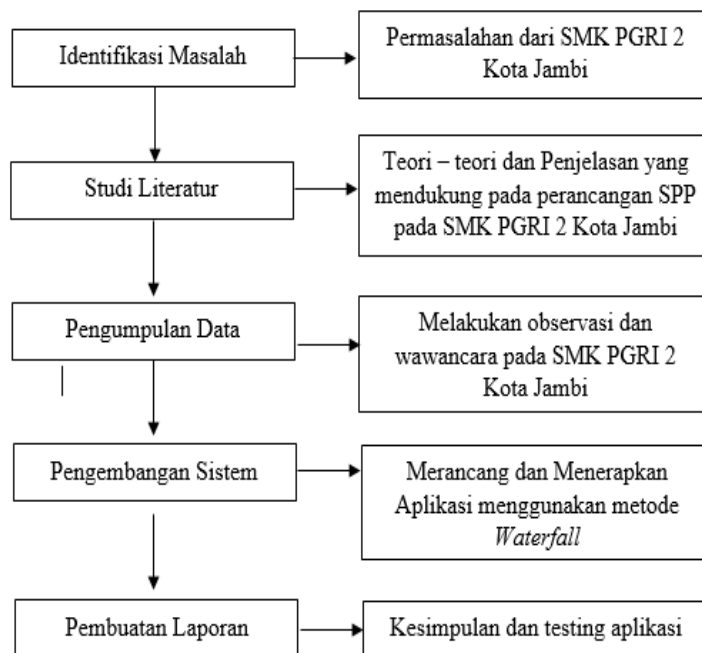
Batasan Masalah Penelitian ini dilakukan pada SMK PGRI 2 Kota Jambi, Perancangan pembayaran SPP SMK PGRI 2 Kota Jambi menggunakan pemograman PHP, Software visual studio dan SQLyog. Perancangan ini objek penelitian di ambil sampel dari data tata usaha.

Tujuan dari perancangan aplikasi administrasi SPP online berbasis WEB pada SMK PGRI 2 Kota Jambi adalah Merancang sebuah aplikasi berbasis website yang nantinya akan dapat digunakan sebagai media pembayaran yang berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan. Adapun manfaat memudahkan bagi pegawai tata usaha untuk mencari data siswa yang belum melakukan pembayaran SPP di SMK PGRI 2 Kota Jambi, dan memberikan fasilitas untuk orang tua siswa mengetahui biaya SPP dan keterangan pembayaran, juga bisa dijadikan sebagai sarana informasi bagi pihak-pihak yang berkepentingan dengan SMK PGRI 2 Kota Jambi.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Kerangka Dasar

Kerangka Penelitian merupakan urutan langkah-langkah yang harus dilakukan sehingga tujuan dari penelitian dapat tercapai sesuai dengan yang di harapkan. Adapun langkah-langkah yang akan digunakan oleh penulis untuk melakukan penelitian dapat di lihat sebagai berikut:



Gambar 1. Kerangka Penelitian

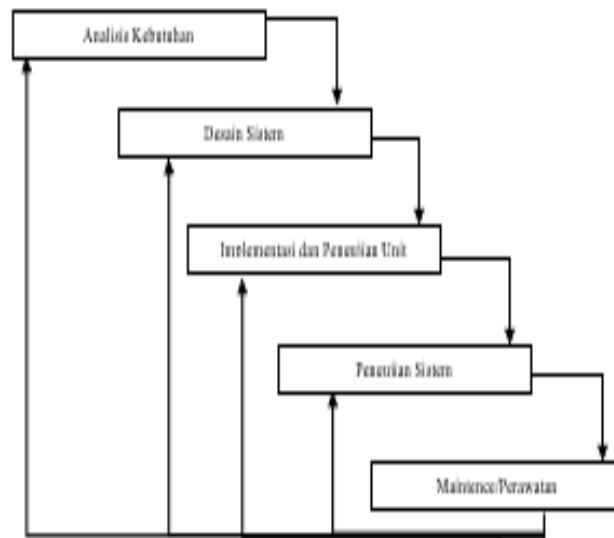
Bedasarkan gambar 1 mengenai kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian. Tahapan Identifikasi Masalah, pada tahap ini penulis melakukan indentifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui kebutuhan yang harus di penuhi. Dengan cara melihat, mengamati, dan mengkaji lebih dalam masalah apa yang sedang terjadi pada SMK PGRI 2 Kota Jambi. Sehingga penulis dapat menyimpulkan solusi yang di dibutuhkan untuk mengatasi permasalahan tersebut. Hasilnya akan digunakan penulis untuk memenuhi kebutuhan yang dibutuhkan pada sekolah SMK PGRI 2 Kota Jambi. Tahapan Studi Litalatur, pada tahap ini penulis melakukan pencarian landasan teori yang diperoleh dari berbagai jurnal, dan buku, untuk melengkapi konsep dan teori yang digunakan agar teori yang di teliti memiliki landasan dan keilmuan yang ilmiah dari penelitian yang penulis bahas. Studi Literatur ini juga bertujuan agar mendapatkan landasan teoritis mengenai permasalahan yang diteliti. Dengan dilakukannya cara ini, peneliti bisa lebih memahami permasalahan yang akan diteliti sesuai dengan penelitian yang diambil. Sehingga dapat mempermudah dan memahami konsep dari teori serta merancang aplikasi pembeyaran SPP pada SMK PGRI 2 Kota Jambi.

Pada tahapan Pengumpulan Data, penulis menggunakan teknik pengumpulan data yang diantaranya, Pengamatan (Observasi), pengamatan langsung atau kegiatan yang sedang dilakukan. Dalam penelitian ini pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung sistem yang berjalan di SMK PGRI 2 Kota Jambi. Sekaligus mencari letak permasalahan yang terjadi pada SMK PGRI 2 Kota Jambi. Agar penulis dapat mengetahui apa saja kebutuhan yang

diperlukan pada SMK PGRI 2 Kota Jambi yang akan di rancang penulis. Tahap kedua adalah wawancara. Pengumpulan data yang dilaksanakan dengan cara tanya jawab langsung antara penulis dan pihak SMK PGRI 2 Kota Jambi. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan informasi yang akurat, serta keterangan-keterangan yang ada sesuai fakta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang di teliti. Metode wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan informasi yang akan menjadi acuan penulis dalam penelitian. Dengan dilakukannya wawancara ini, penulis berharap penjelasan lebih jelas pada permasalahan yang terjadi di SMK PGRI 2 Kota Jambi. Pengembangan Sistem Dalam hal ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem model Waterfall untuk menyusun sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan agar sistem yang baru dapat memecahkan masalah yang terjadi pada SMK PGRI 2 Kota Jambi. Dengan menggunakan sistem model waterfall ini penulis dapat mengembangkan sistem dengan tahapan-tahapan yang baik. Sehingga bisa menyelesaikan pengembangan sistem dengan baik dan tertata baik.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembagan sistem merupakan bagaimana cara penulis mengembangkan perangkat lunak yang dilakukan dalam metode pengembangan sistem ini penulis mengembangkan perangkat lunak menggunakan metode Waterfall, menurut Pressman (Effect et al., 2020; Fernando et al., 2021; Ramdhan & Nufriana, 2019; Sitohang & Rikki, 2019; Svacina et al., 2020; Yousuf & Salloum, 2020), “model Waterfall atau biasanya disebut klasik Lofe Cycle adalah model klasik yang bersifat sistematis, atau berurutan”. Berikut adalah gambar dari model Waterfall beserta uraiannya dapat dilihat pada gambar berikut:



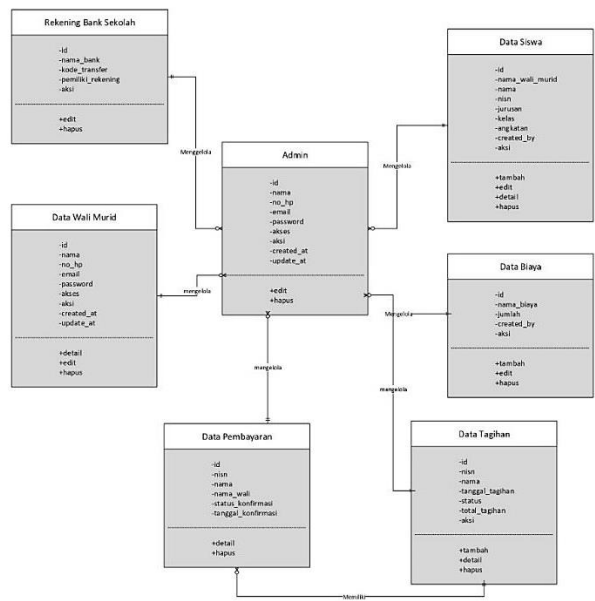
Gambar 2. Metode Waterfall

Gambar diatas adalah tahapan umum dari model proses ini. Adapun penjelasan dari masing-masing tahapan adalah sebagai berikut : 1. Analisis kebutuhan bertujuan untuk memngetahui sifat program yg akan dibuat. Pada tahapan ini proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasi kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan. 2. Tahap ini akan membahas tentang rancangan dari model sistem. Penulis menggunakan use case diagram, activity diagram sebagai alat bantu desain sistem, dan class diagram untuk menggambarkan keadaan (atribut property) suatu sistem. Serta menentukan rancangan input dan output yang digunakan dalam mendesain struktur software yang didapatkan dari spesifikasi akan kebutuhan. 3. Implementasi & Pengujian Unit Pada tahap ini sistem yang telah dirancang, diimplementasikan dengan menggunakan program bantu yaitu Visual Studio Code, kemudian dilakukan pengujian terhadap tiap-tiap unit atau modul yang telah dibuat. 4. Pengujian Sistem Pada tahap ini penulis melakukan uji coba, dimana semua fungsi-fungsi software harus dilakukan penguji secara keseluruhan agar software yang dikembangkan bebas dari error dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang sudah didenfiinisikan sebelumnya. 5. Maintenc Tahap ini merupakan tahap akhir dimana kita melakukan pengoperasian sistem dan jika diperlukan maka dilakukan perbaikan-perbaikan. Penulis tidak sampai pada tahap pemeliharaan tetapi hanya sebatas pengujian sistem. Karena pada tahan maintenance sudah merupakan tanggung jawab user sebagai pengguna sistem.

2.3 Alat Bantu Perancangan Sistem

a. Class Diagram

Class diagram adalah salah satu diagram yang paling populer bagi software engineering (Fachruddin et al., 2020; Rasywir et al., 2020) . Class Diagram mewakili entitas kunci dalam bisnis serta domain teknis. Class Diagram sifatnya sangat struktural dan statis. Analisa kebutuhan data untuk perangkat lunak akan dibangun dapat digambarkan dengan class diagram seperti terlihat pada gambar berikut:



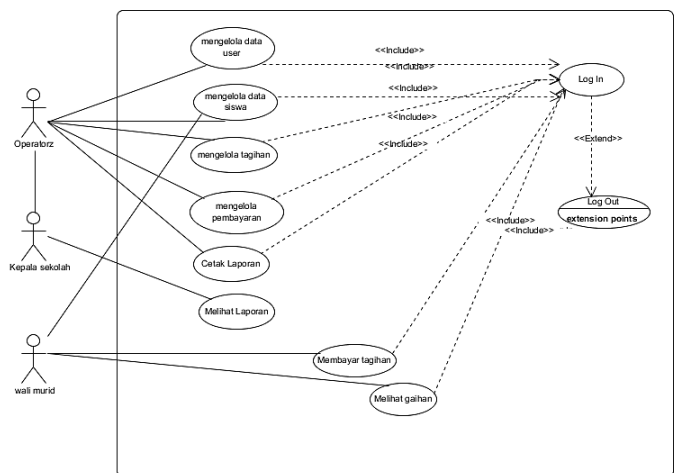
Gambar 3. Class Diagram

b. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan dapat diartikan sebagai suatu kegiatan untuk memperoleh gambaran mengenai keadaan sistem yang sedang berjalan. Pada umumnya cara pembayaran SPP, pada SMK PGRI 2 Kota Jambi masih menggunakan cara manual, yaitu bagian administrasi mencatat dalam buku besar kemudian diinputkan kedalam microsoft excel data yang diinputkan seperti data pembayaran SPP setiap bulannya, pembayaran uang makan setiap bulannya data pengeluaran sekolah direkap secara manual, sehingga banyak kesalahan dalam perhitungannya, dengan begitu laporan yang akan diserahkan ke kepala sekolah dan kepala yayasan terkadang tidak akurat.

2.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada gambar 4 dibawah merupakan use case diagram pada sistem. Terdapat 2 aktor yang dapat menggunakan sistem ini yaitu operator dan wali murid atau user. Pada usecase ini bisa kita lihat bahwa operator bisa mengelola data user, mengelola data siswa, mengelola tagihan, mengelola pembayaran dan mencetak laporan (Ahlunaza, 2022). Wali murid atau user bisa membayar tagihan dan melihat tagihan. Untuk masuk kedalam sistem ini operator dan user harus login terlebih dahulu.



Gambar 4. Use Case Diagram

2.5 Rancangan Struktur Program

Rancangan struktur program yang digunakan antara lain adalah menggunakan diagram flowchart. Flowchart login berisikan langkah-langkah aktor mengisi username dan password, dan sistem melakukan mengecek username dan password ada di database, jika ada maka sistem akan menampilkan halaman menu utama jika tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. Flowchart user menjelaskan gambaran program bagaimana aktor dapat mengelola data user dari dalam sistem seperti menambah dan menghapus. Flowchart Data Pembayaran merupakan flowchart

mengenai data pembayaran, Flowchart data pembayaran dengan tombol detail dan hapus dimulai dari tampilan halaman Data Pembayaran. Pengguna akan melihat daftar pembayaran yang tersedia, termasuk informasi seperti nomor pembayaran, nama siswa, tanggal tagihan, status, dan total tagihan. Di sebelah setiap entri pembayaran, terdapat dua tombol yaitu "Detail" dan "Hapus". Flowchart data rekening sekolah menjelaskan gambaran program bagaimana aktor dapat mengelola data pembelian dari dalam sistem seperti menambah dan menghapus. Flowchart data siswa mengenai data siswa, Flowchart data siswa dengan tombol edit, detail, dan hapus dimulai dari tampilan halaman Data Siswa. Pengguna akan melihat daftar siswa yang tersedia. Flowchart data siswa wali merupakan flowchart data siswa wali yang hanya menampilkan menu Data Siswa dimulai dari tampilan halaman utama Wali Murid. Ketika seorang wali murid berhasil melakukan log in, mereka akan diarahkan ke halaman ini. Pada halaman utama Wali Murid, terdapat beberapa menu yang tersedia. Flowchart Data Tagihan merupakan flowchart mengenai data tagihan flowchart data tagihan dengan tombol tambah, detail, dan hapus dimulai dari tampilan halaman Data Tagihan. Pengguna akan melihat daftar tagihan yang tersedia, termasuk informasi seperti nomor tagihan. Di sebelah setiap entri tagihan, terdapat tiga tombol yaitu "Tambah", "Detail", dan "Hapus".

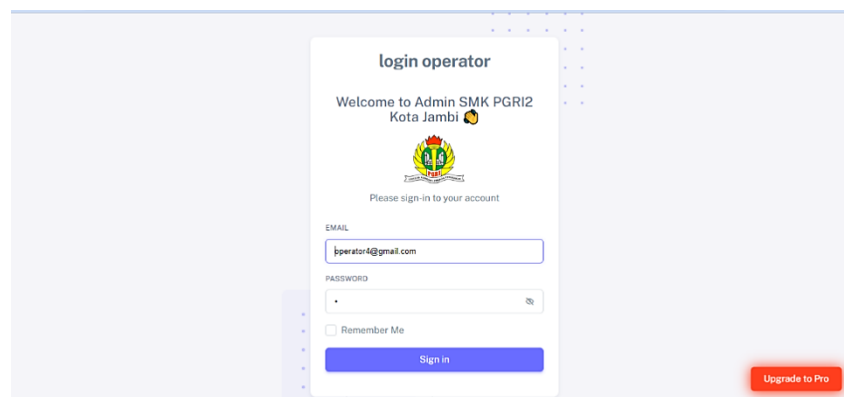
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi tampilan input merupakan tampilan masukan pada sistem administrasi pembayaran SMK PGRI 2 Kota Jambi yang telah dirancang. Berikut ini adalah tampilan input dari sistem yang telah dirancang sebelumnya.

3.1 Halaman Tampilan Input

1. Halaman Tampilan Input Login Operator

Tampilan input login digunakan admin untuk masuk kedalam sistem dengan mengisi email dan password. Tampilan input login dapat dilihat pada gambar

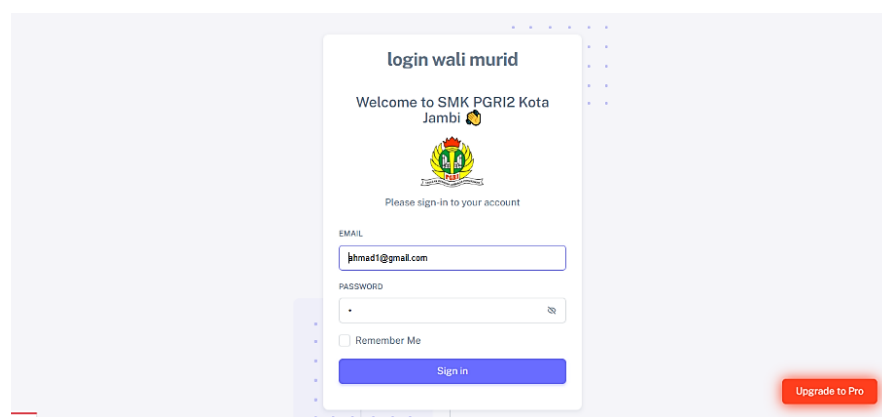


Gambar 7. Halaman Login Operator

Pada gambar 7 di atas adalah gambar halaman login pada operator yang dimana operator harus login terlebih dahulu agar bisa masuk kedalam sistem. Operator login menggunakan email dan password yang telah diinput terlebih dahulu. Halaman ini juga terdapat elemen kotak centang "Remember Me" untuk memudahkan operator dalam proses login di lain waktu. Jika operator salah dalam memasukan email atau password, maka operator tidak akan bisa masuk kedalam akun operator tersebut.

2. halaman Tampilan Input Login Wali Murid

Tampilan input login digunakan admin untuk masuk kedalam sistem dengan mengisi email dan password.

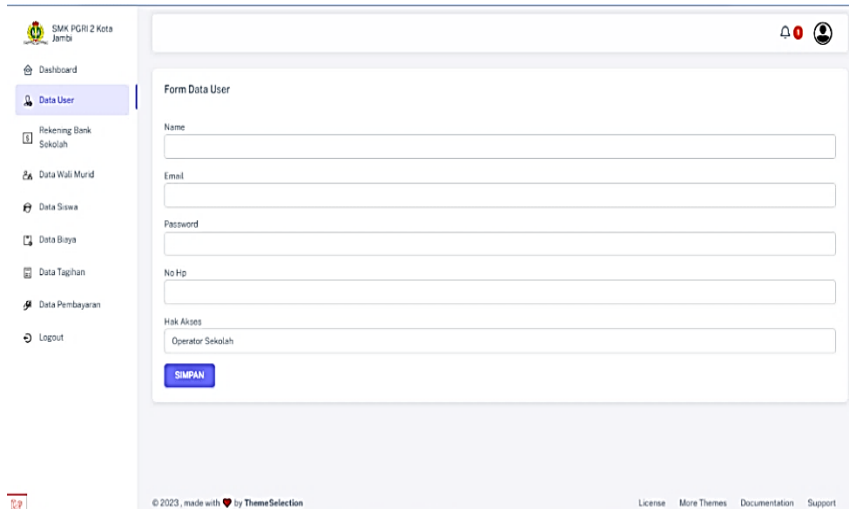


Gambar 8. Halaman Login Wali Murid

Pada gambar 8 diatas adalah gambar halaman login pada wali murid yang dimana wali murid harus login terlebih dahulu agar bisa masuk kedalam sistem. Wali murid login menggunakan email dan password yang telah diinput terlebih dahulu. Halaman ini juga terdapat elemen kotak centang “Remember Me” untuk memudahkan wali murid dalam proses login di lain waktu. Jika wali murid salah dalam memasukan email atau password, maka wali murid tidak akan bisa masuk kedalam akun wali murid tersebut.

3. Halaman Tampilan Menambah Data Operator

Pada halaman ini hanya operator yang dapat mengolah data menambah operator yaitu tambah, edit, hapus data operator.

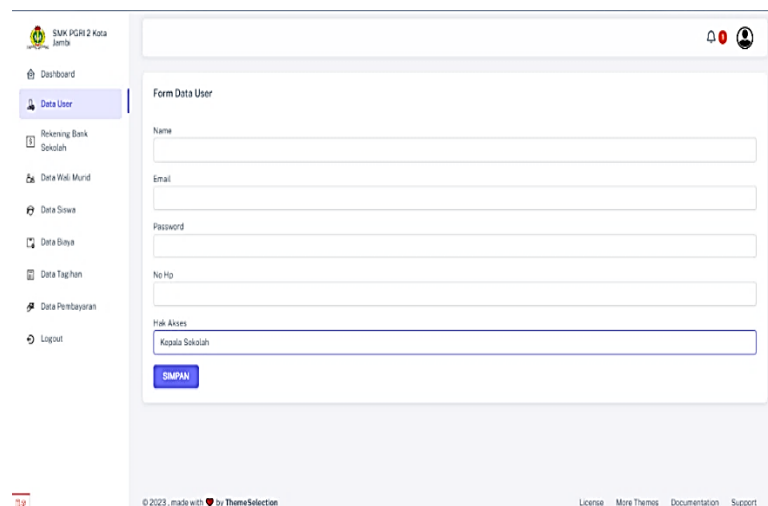


Gambar 9. Halaman Tambah Akun Operator

Pada gambar 9 diatas adalah gambar halaman tambah user. Dimana terdapat form data user yang digunakan untuk menginput data user. Terdapat input Nama, Email, Password, No Hp, dan hak akses. Pada hak akses user bisa memilih apakah mereka akan membuat akun operator atau kepala sekolah. Karena operator dan kepala sekolah memiliki hak akses yang sama.

4. Tampilan Menambah Data Kepala Sekolah

Pada halaman ini hanya operator yang dapat mengolah data menambah kepala sekolah yaitu tambah, edit, hapus data operator.

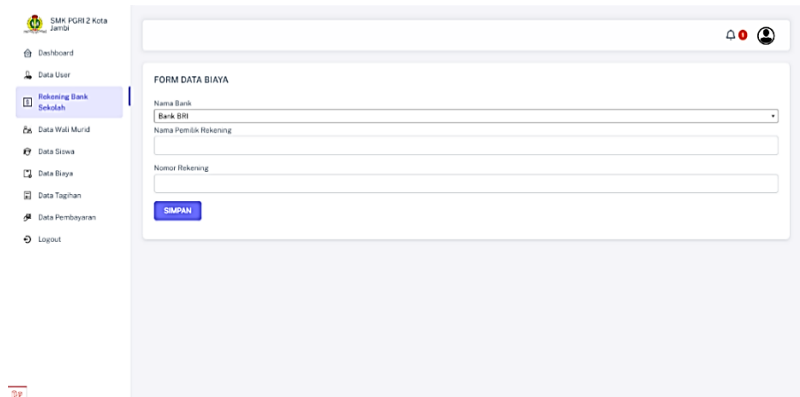


Gambar 10. Halaman Tambah Akun Kepala Sekolah

Pada gambar 10 diatas adalah gambar halaman tambah user. Dimana terdapat form data user yang digunakan untuk menginput data user. Terdapat input Nama, Email, Password, No Hp, dan hak akses. Pada hak akses user bisa memilih apakah mereka akan membuat akun operator atau kepala sekolah. Karena operator dan kepala sekolah memiliki hak akses yang sama.

5. Tampilan Menambah Rekening Bank Sekolah

Pada halaman menambah rekening bank sekolah ini hanya operator yang dapat menambah data biaya.

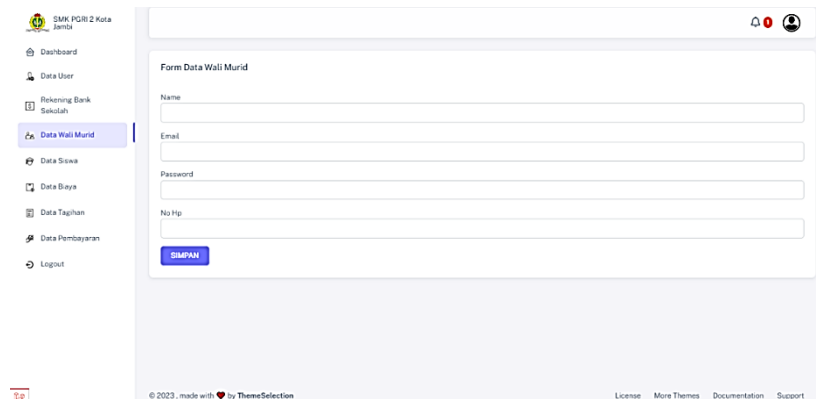


Gambar 11. Halaman Tambah Data Rekening Bank Sekolah

Pada gambar 11 diatas adalah gambar halaman tambah data rekening bank sekolah. Dimana terdapat form data biaya yang digunakan untuk membuat data rekening bank sekolah yang baru. Terdapat input nama bank, nama pemilik bank, dan nomor rekening yang digunakan untuk membuat data rekening bank sekolah yang baru. Halaman ini hanya dapat diolah oleh operator dan kepala sekolah.

6. Halaman Tambah Data Wali Murid

Pada halaman menambah Data Wali Murid ini hanya operator yang dapat menambah data wali murid.

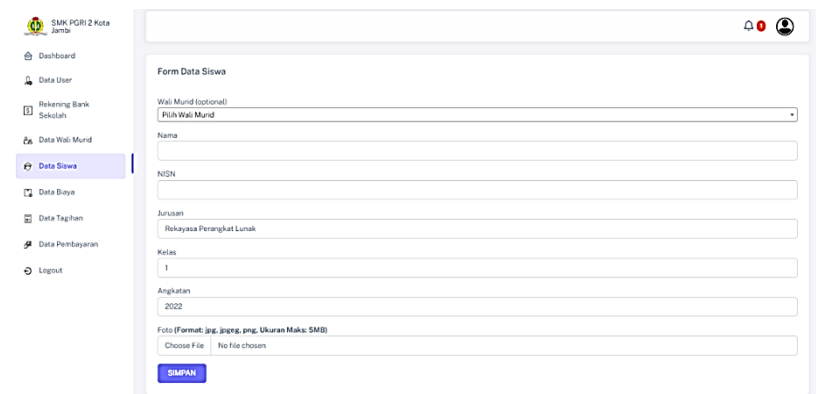


Gambar 12. Halaman Tambah Data Wali Murid

Pada gambar 12 diatas adalah gambar halaman tambah data wali murid. Dimana form data wali murid ini digunakan untuk menambahkan data wali murid siswa siswi SMK PGRI 2 Kota Jambi yang akan memiliki hak akses untuk bisa membuka sistem ini nantinya. Terdapat nama, email, password, dan no hp yang harus diisi agar wali murid terdaftar pada sistem. Menambah data wali murid hanya bisa dilakukan operator dan kepala sekolah.

7. Halaman Tambah Data Siswa

Pada halaman menambah Data siswa ini hanya operator yang dapat menambah data siswa.

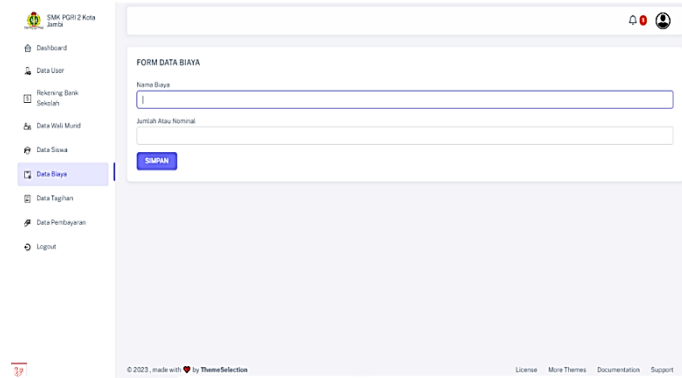


Gambar 13. Halaman Tambah Data Siswa

Pada gambar 13 diatas adalah gambar halaman tambah data siswa. Dimana terdapat form data siswa yang akan diinput untuk mendaftarkan data siswa. Dengan mengisi wali murid dengan memilih nama wali murid yang akan ditambahkan datanya, nama siswa, nisn siswa, jurusan siswa, kelas, angkatan, dan foto siswa tersebut. Halaman ini hanya bisa diakses oleh operator atau kepala sekolah.

8. Halaman Tambah Data Siswa

Pada halaman menambah Data siswa ini hanya operator yang dapat menambah data siswa.

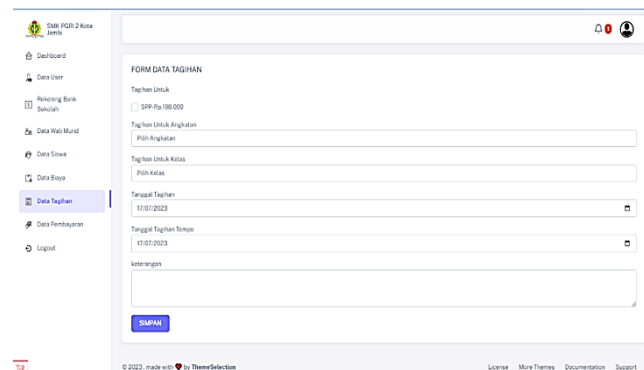


Gambar 14. Halaman Tambah data biaya

Pada gambar 5.8 diatas adalah gambar halaman tambah data biaya. Dimana terdapat form data biaya yang digunakan untuk menginput data biaya. Terdapat input Nama biaya, jumlah atau nominal yang disediakan oleh sekolah. Dalam menambahkan data biaya ini hanya bisa dilakukan oleh operator sekolah atau kepala sekolah.

9. Halaman Tambah Data Tagihan

Pada halaman menambah data tagihan ini hanya operator yang dapat menambah data tagihan.



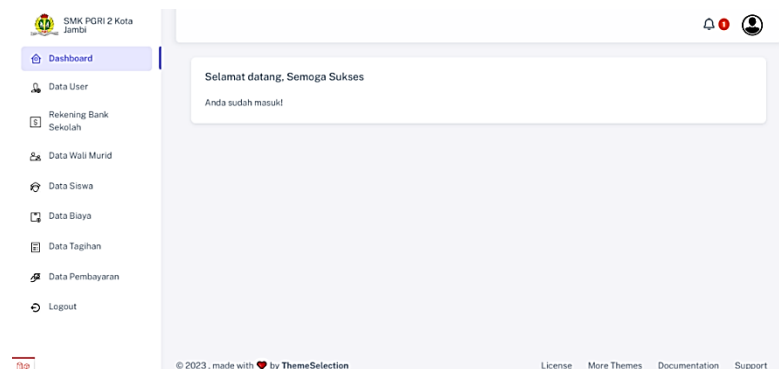
Gambar 15. Halaman Tambah Data Tagihan

Pada gambar 14 diatas adalah gambar tampilan halaman data tagihan. Dimana terlebih dahulu mengisi form data tagihan yang terdapat kotak ceklis untuk memilih jumlah SPP yang dibayar, memilih angkatan, memilih kelas, tanggal tagihan, dan jatuh tempo, serta memberi keterangan. Form ini hanya bisa diisi oleh operator atau kepala sekolah yang memiliki hak akses pada sistem ini.

3.2 Halaman Tampilan Output

1. Tampilan Dashboard Operator

Pada halaman dashboard, Menampilkan teks yang menandakan berhasil login ke akun operator.

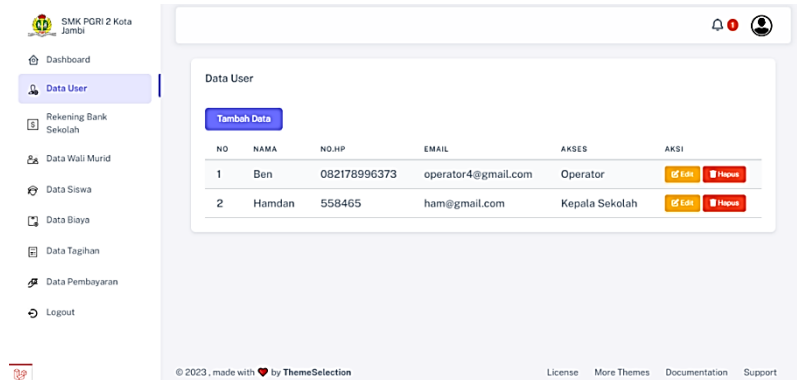


Gambar 16. Halaman Dashboard Operator

Pada gambar 15 diatas adalah gambar halaman dashboard operator. Dimana ketika operator berhasil login dengan akun operator maka akan Menampilkan tampilan gambar di atas. Dengan ini menandakan bahwa operator berhasil login kedalam halaman operator.

2. Halaman Tampilan Halaman Data User

Pada halaman data user hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia..

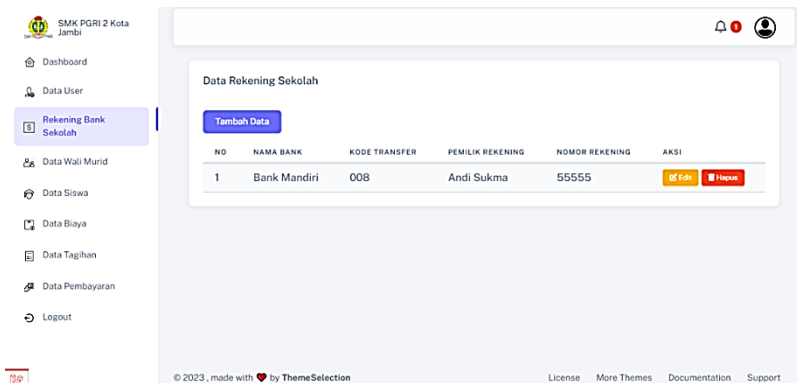


Gambar 17. Halaman Data User

Pada gambar 16 diatas adalah gambar halaman tampilan data user. Dimana setelah berhasil menyimpan data baru operator atau kepala sekolah maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan sesuai dengan data operator tersebut maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa menghapus data jika data yang ada tidak dibutuhkan.

3. Tampilan Halaman Rekening Bank Sekolah.

Pada halaman data bank sekolah hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia.

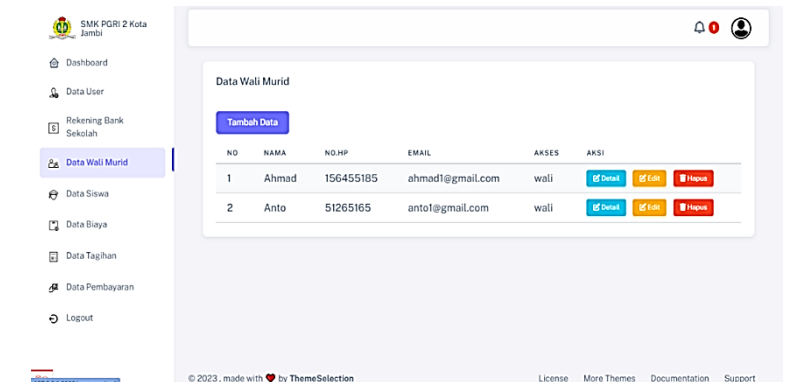


Gambar 18. Halaman Rekening Bank Sekolah

Pada gambar 17 diatas adalah gambar halaman tampilan data rekening bank sekolah. Dimana setelah berhasil menyimpan data baru rekening bank sekolah maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan sesuai dengan data rekening bank sekolah tersebut maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa menghapus data jika data yang ada tidak dibutuhkan.

4. Tampilan Halaman Wali Murid

Pada halaman data wali murid hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia.



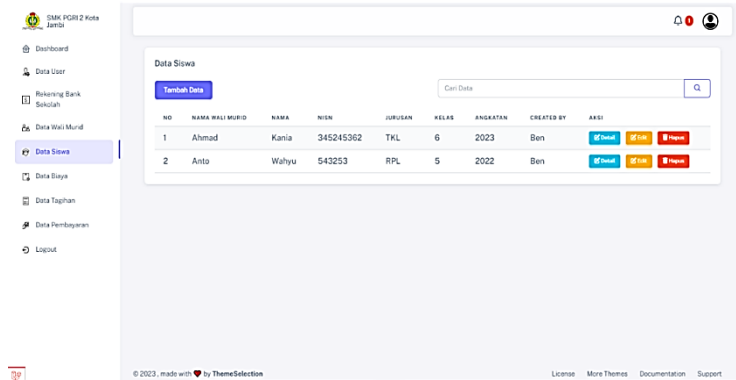
Gambar 19. Halaman Data Wali Murid

Pada gambar 18 diatas adalah gambar halaman tampilan data wali murid. Dimana setelah berhasil menyimpan data baru wali murid maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan

sesuai dengan data wali murid yang di inginkan maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa menghapus data jika data yang ada tidak dibutuhkan dan, dapat melihat detail data.

5. Tampilan Halaman Data Siswa

Pada halaman data siswa hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia.

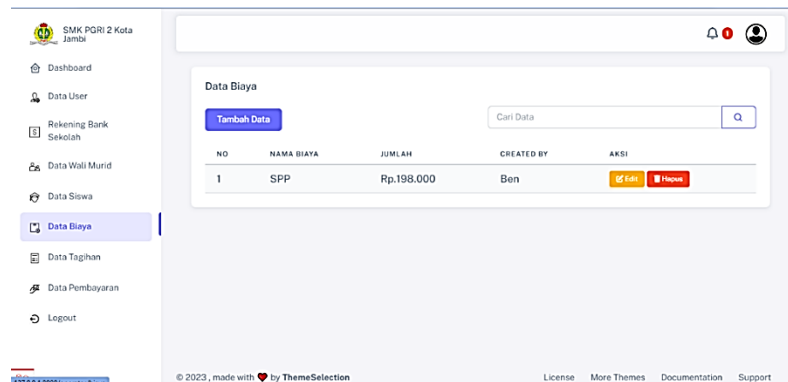


Gambar 20 Halaman Data Siswa

Pada gambar 19 diatas adalah gambar halaman tampilan data siswa. Dimana setelah berhasil menyimpan data siswa maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan sesuai dengan data siswa yang di inginkan maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa menghapus data jika data yang ada tidak dibutuhkan dan, melihat detail data.

6. Tampilan Halaman Data Biaya

Pada halaman data biaya hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia.

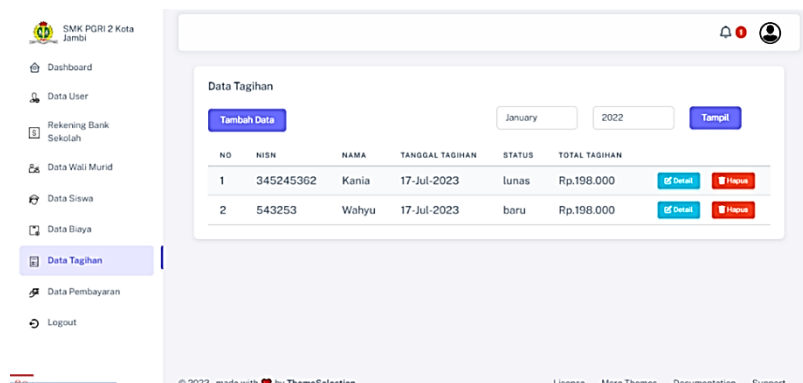


Gambar 21. Halaman Data Biaya

Pada gambar 20 diatas adalah gambar halaman tampilan data biaya. Dimana setelah berhasil menyimpan data biaya, maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan sesuai dengan data biaya tersebut maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa menghapus data jika data yang ada tidak dibutuhkan.

7. Tampilan Halaman Data Tagihan

Pada halaman data tagihan hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia.

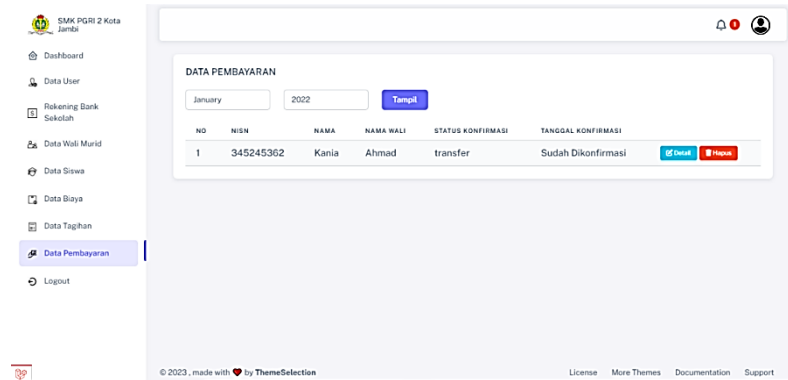


Gambar 22. Halaman Data Tagihan

Pada gambar 21 diatas adalah gambar halaman tampilan data tagihan. Dimana setelah berhasil menyimpan data tagihan maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan sesuai dengan data tagihan yg diinginkan maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa melihat detail data siswa.

8. Tampilan Halaman Data Pembayaran

Pada halaman data pembayaran hanya operator yang dapat mengakses dan melihat informasi yang tersedia.

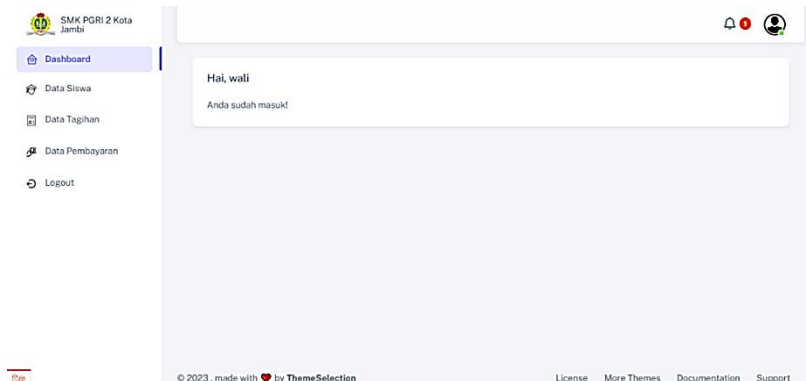


Gambar 23. Halaman Data Pembayaran

Pada gambar 22 diatas adalah gambar halaman tampilan data pembayaran. Dimana setelah berhasil menyimpan data pembayaran maka tampilan yang muncul seperti gambar di atas. Jika data yang ditampilkan sesuai dengan data pembayaran tersebut maka data berhasil terdaftar. Halaman ini juga bisa mengedit data jika ada kesalahan dalam penginputan data, dan bisa melihat detail data siswa.

9. Tampilan Halaman Dashboard Wali Murid

Pada halaman dashboard, Menampilkan teks yang menandakan berhasil login ke akun wali murid..

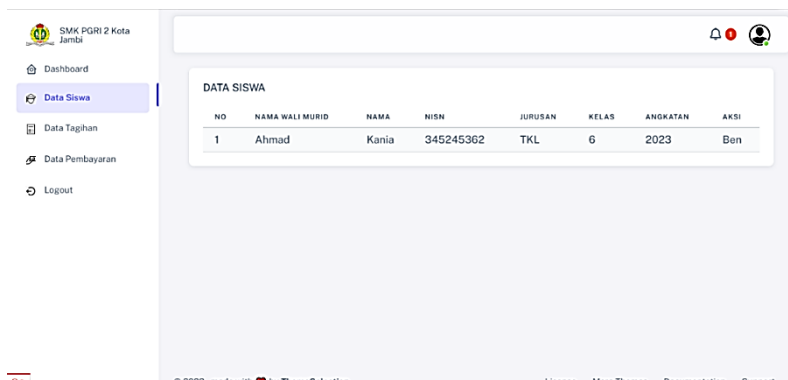


Gambar 24. Halaman dashboard wali murid

Pada gambar 23 diatas adalah gambar halaman dashboard wali murid. Dimana ketika wali murid berhasil login dengan akun maka akan Menampilkan tampilan gambar di atas. Dengan ini menandakan bahwa wali murid berhasil login kedalam halaman wali murid.

10. Tampilan Halaman Data Siswa

Pada halaman data siswa di wali murid, wali murid bisa melihat tampilan nama data siswa masing-masing.

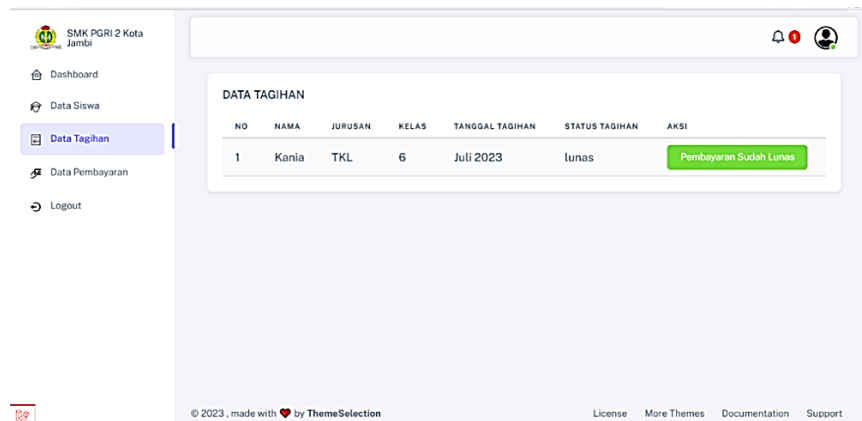


Gambar 25. Halaman Data Siswa

Pada gambar 24 diatas adalah gambar halaman data siswa pada wali murid. Dimana ketika operator berhasil menyimpan nama siswa dengan wali murid masing-masing maka, ketika wali murid masuk kedalam data siswa maka wali murid bisa melihat data anaknya sendiri. Wali murid hanya bisa melihat data, tidak ada akses untu menghapus, mengedit, dan melihat detail dari data siswa masing-masing.

11. Tampilan Halaman Data tagihan

Pada halaman data tagihan di wali murid, wali murid bisa melihat tampilan data tagihan.

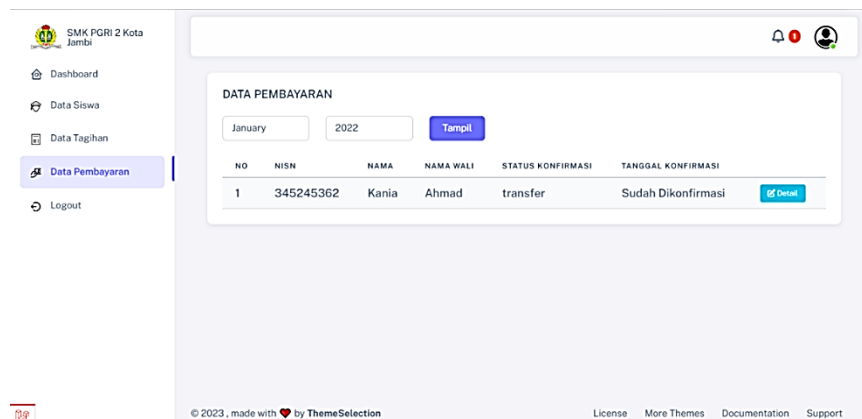


Gambar 26. Halaman Data Tagihan

Pada gambar 25 diatas adalah gambar halaman data tagihan pada wali murid. Dimana ketika operator berhasil menyimpan tagihan maka, wali murid bisa melihat tagihan apa saja yang ditagih oleh operator sekolah pada anak mereka masing-masing. Jika wali murid telah melunasi tagihan tersebut, maka dihalaman akan terdapat tulisan dengan button hijau, yang menandakan bahwa pembayaran telah dibayar atau lunas. Wali murid hanya bisa melihat data ini, tidak ada akses untu menghapus, mengedit, dan melihat detail dari data siswa masing-masing.

12. Tampilan Halaman Data Pembayaran

Pada halaman data pembayaran di wali murid, wali murid hanya bisa melihat tampilan data pembayaran dan melihat detail pembayaran.



Gambar 27. Halaman Data Pembayaran

Pada gambar 26 diatas adalah gambar halaman data pembayaran pada wali murid. Dimana ketika operator berhasil mengkonfirmasi pembayaran, wali murid bisa melihat keterangan yang diberikan oleh operator, apakah telah di konfirmasi atau belum di konfirmasiWali murid hanya bisa melihat data ini, tidak ada akses untu menghapus, mengedit, dan melihat detail dari data siswa masing-masing.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap perancangan aplikasi administrasi spp online berbasis web pada SMK PGRI 2 Kota Jambi, maka dapat disimpulkan, yaitu bahwa sistem administrasi keuangan yang konvensional setiap proses pembayaran dilakukan dengan cara mencatat pada kartu pembayaran dan kemudian dicatat lagi pada buku arsip. Dengan adanya Aplikasi Administrasi Keuangan Sekolah ini dapat membantu pihak sekolah SMK PGRI 2 Kota Jambi dalam proses pembayaran siswa serta proses pencatatan keuangan sekolah. Dengan adanya aplikasi ini juga membantu pihak sekolah dalam memmanagement keuangan sekolah. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi administrasi pembayaran SMK PGRI 2 Kota Jambi berbasis web yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel dan database PhpMyAdmin.



REFERENCES

- Aeniah, B. (2020). Meningkatkan Prestasi Belajar IPS Materi Mengenal Cara Menghadapi Bencana Alam Dengan Model Cooperative Tipe Circuit Learning Siswa Kelas VI Semester I SDN Batu Kembar Kecamatan Janapria Tahun Pelajaran 2015/2016. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, 4(1). <https://doi.org/10.36312/jisip.v4i1.1043>
- Ahlunaza, N. (2022). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Latihan Bolavoli Di Kota Jambi Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer ...*, 1(April), 118–130.
- Angeline, M., & Astuti, F. (2018). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pramuwisata Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Ilmiah SMART*, II(2), 45–51.
- Bahrudin, A., Jupriyadi, & Permata. (2020). Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus :Studio Muezzart). *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(2), 14–18. <https://doi.org/10.33365/jiiti.v1i2.582>
- Effect, T. H. E., Diversity, O. F., The, O. F., Of, B., Decision, I., Decision, F., Policy, D., & Company, T. O. (2020). Impact Factor : International Scientific Journal Theoretical & Applied Science THE EFFECT OF DIVERSITY OF THE NATIONALITY , BOARD OF DIRECTOR , INVESTMENT DECISION , FINANCING DECISION , AND Impact Factor : *International Scientific Journal Theoretical*. <https://doi.org/10.15863/TAS>
- Fachrudin, Pahlevi, M. R., Ismail, M., & Rasywir, E. (2020). Pengujian Implementasi Sistem Pengelolaan Keuangan Masjid Berbasis Web Dan Android. *Jurnal Paradigma UBSI*, 22(2), 124–131.
- Fernando, R., Assegaf, S., & Rohaini, E. (2021). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pelayanan Publik Di Sungai Bahar Utara Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik Informatika*, 3(2), 124–125.
- Firmansyah, R. (2018). Usability Testing Dengan Use Questionnaire Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat. *Swabumi*, 6(1), 1–7. <https://doi.org/10.31294/swabumi.v6i1.3310>
- Haryani, & Fitriani, D. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Karyawan Terbaik Pada Collection Pt . Panin Bank Menggunakan. *Jurnal Mantik Penusa*, 3(1), 1–8.
- Idam, F., Junaidi, A., & Handayani, P. (2019). Pemilihan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Profile Matching Pada PT. Surindo Murni Agung. *Jurnal Infortech*, 1(1), 21–27. <https://doi.org/10.31294/infortech.v1i1.6985>
- Jasmir, Zaenal, D., J, P. A., & Rasywir, E. (2018). Prediksi Mahasiswa Drop Out Dengan Menggunakan Algoritma Klasifikasi Data Mining. *Prosiding Annual Research Seminar*, 4(1), 82–87. <http://seminar.ilkom.unsri.ac.id/index.php/ars/article/view/1864>
- Nicolas, P. P., Soetanto, H., Wahyudi, W., & Rossi, A. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik pada PT. XYZ dengan Metode Profile Matching dan Interpolasi. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 121. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i2.44159>
- Ramadiani, R., & Rahmah, A. (2019). Sistem pendukung keputusan pemilihan tenaga kesehatan teladan menggunakan metode Multi-Attribute Utility Theory. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 1. <https://doi.org/10.26594/register.v5i1.1273>
- Ramdhan, N. A., & Nufriana, D. A. (2019). Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB. *Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, 1(02), 1–12. <https://doi.org/10.46772/intech.v1i02.75>
- Rasywir, E., Sinaga, R., & Pratama, Y. (2020). Analisis dan Implementasi Diagnosis Penyakit Sawit dengan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Paradigma UBSI*, 22(2), 117–123.
- Sadewo, M. G., Windarto, A. P., & Wanto, A. (2018). Penerapan Algoritma Clustering Dalam Mengelompokkan Banyaknya Desa/Kelurahan Menurut Upaya Antisipasi/ Mitigasi Bencana Alam Menurut Provinsi Dengan K-Means. *KOMIK (Konferensi Nasional Teknologi Informasi Dan Komputer)*, 2(1), 311–319. <https://doi.org/10.30865/komik.v2i1.943>
- Sitohang, D. W., & Rikki, A. (2019). Implementasi Algoritma K- Means Clustering untuk Mengelompokkan Data Gizi Balita pada Kecamatan Garoga Tapanuli Utara. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 02, 80–92. <https://doi.org/10.54367/kakifikom.v1i2.642>
- Svacina, J., Simmons, J., & Cerny, T. (2020). Semantic code clone detection for enterprise applications. *Proceedings of the ACM Symposium on Applied Computing*, 129–131. <https://doi.org/10.1145/3341105.3374117>
- Syaidathurrahma, & Lestari, V. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Profile Matching (Studi Kasus : PT . Karya Hevea). *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Jaringan (SISFOTEKJAR)*, 2, 12–16.
- Tamtelahitu, T. M. (2020). Komparasi Algoritma Clustering dengan Dataset Penyebaran Covid-19 di Indonesia Periode Maret-Mei 2020. *Jurnal Teknologi Technoscintia*, 13(1), 27–34.
- Widestyanto, C. R., & Samsinar, S. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Pada PT. Menara Depok Asri Menggunakan Metode Profile Matching. *Prosiding Seminar Nasional ...*, September, 1893–1903.
- Yousuf, H., & Salloum, S. (2020). Survey analysis: Enhancing the security of vectorization by using word2vec and CryptDB. *Advances in Science, Technology and Engineering Systems*, 5(4), 374–380. <https://doi.org/10.25046/aj050443>