

Edukasi Penerapan Internet Sehat dan Aman Bagi Siswa Siswi SMK SATU NUSA 3 Bandar Lampung

Sevi Andriasari*, Muhammad Ferdiansyah

¹Manajemen Informatika, AMIK Lampung, Indonesia

²Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Satu Nusa Lampung, Indonesia

Email: ¹*andriasari.sevi@yahoo.com, ²ferdiverd@gmail.com

Abstrak- Internet dewasa ini merupakan bagian dari media massa, dimana fakta menunjukkan bahwa media massa mempunyai peran yang sangat besar dalam kehidupan masyarakat. Bahkan adanya internet sudah menjadi bagian yang tak terpisahkan dalam kehidupan masyarakat dan kebanyakan sudah menjadi sebagai gaya hidup seseorang. Melalui internet orang dapat melakukan komunikasi dengan seseorang bahkan dengan beberapa komunitas sekaligus. Fenomena sekarang ini menunjukkan bahwa internet disalahgunakan seperti mengakses situs pornografi yang merupakan masalah yang membawa dampak cukup besar bagi kelangsungan masa depan generasi muda, demikian juga kecenderungan generasi muda terhadap *game online* maupun *offline*. Bahkan kejahatan dunia maya yang biasa disebut *cybercrime* sudah sampai pada peretasan situs-situs penting dalam negeri. Untuk menghindari kejahatan-kejahatan di dunia maya, maka siswa siswi SMK SATU NUSA 3 Bandar Lampung diberikan edukasi tentang bagaimana berinternet dengan sehat dan aman yang selalu ditekankan terhadap prinsip dasar yang harus diketahui dalam memanfaatkan internet. Penerapan internet secara sehat dan aman perlu ditanamkan sejak dini dengan melalui pembelajaran etika berinternet atau biasa disebut dengan netiket, sehingga dapat menghindari kebiasaan buruk di dunia nyata akan terbawa di dunia maya dan menimbulkan kembali pengaruh negatif di dunia nyata.

Kata kunci: Internet; Edukasi; Etika; Siswa Siswi

Abstract- The internet today is a part of mass media, where the fact shows that the mass media has a very large role in the lives of people. The internet has even become an inseparable part of people's lives and lifestyles. Through the internet people can communicate with someone or even with several communities all at once. The current phenomenon shows that the internet is somehow misused, for instance, accessing pornographic sites, which is a problem that has a large impact on the future survival of the younger generation, as well as the tendency of the younger generation towards online and offline games. The crime happens online commonly called *cybercrime* has reached to the action of hacking important sites in the country. To avoid crimes in cyberspace, students of SMK ONE NUSA 3 Bandar Lampung are given education about how to surf the internet in a healthy and safe manner which always emphasizes the basic principle that must be known in using the internet. The application of the internet in a healthy and safe way needs to be instilled from an early age through learning internet ethics or commonly called netiquette, so that it can avoid bad habits in the real world that will carry over in cyberspace and recreate negative influences in the real world.

Keywords: Internet; Educate; Ethics; Students

1. PENDAHULUAN

Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) adalah tugas pokok dosen yang bersifat wajib. Pengabdian masyarakat sendiri merupakan proses implementasi ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya langsung kepada masyarakat menggunakan metodologi ilmiah sebagai penyebaran Tri Dharma. Secara sederhana pengabdian kepada masyarakat bisa diartikan proses transfer atau penerapan teknologi dan ilmu pengetahuan yang dimiliki dosen kepada masyarakat. Sebab sejatinya, dosen tidak hanya dituntut dan diharapkan untuk bisa berbagi ilmu pengetahuan dengan mahasiswa di kampus. melainkan juga kepada masyarakat. Melalui Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) inilah para dosen memiliki kesempatan untuk bisa menerapkan ilmu yang dimiliki secara langsung, dimulai dengan memberi pengarahan atau sosialisasi agar masyarakat mengerti tentang teknologi dan ilmu pengetahuan yang disampaikan dosen. Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) juga bertujuan untuk menambah kecepatan upaya pengembangan masyarakat ke arah terbinanya masyarakat yang harmonis serta dinamis yang siap menempuh perubahan-perubahan menuju perbaikan dan kemajuan sesuai dengan nilai-nilai sosial budaya dan norma-norma dalam kehidupan masyarakat dalam kehidupan masyarakat yang berlaku.

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) ini rutin dilakukan oleh para dosen, akan tetapi kegiatan ini dilakukan dengan menerapkan beberapa standar yang tertuang pada *roadmap* yang mengatur mengenai ruang lingkup maupun aspek lain dalam pelaksanaannya. Pada kali ini Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) dilakukan dengan cara kolaborasi antara dosen di Program Studi Manajemen Informatika pada AMIK Lampung dan dosen di Fakultas Ilmu Komputer pada Universitas Satu Nusa Lampung.

Internet berasal dari sebuah jaringan komputer yang terdiri dari beberapa komputer yang dihubungkan dengan menggunakan kabel, sehingga membentuk sebuah jaringan, selanjutnya jaringan yang telah terbentuk tersebut saling dihubungkan, sehingga membentuk *inter-network* yang dikenal dengan internet. Internet adalah jaringan komputer yang saling terhubung ke seluruh dunia tanpa mengenal batas teritorial, hukum dan budaya. Secara fisik internet dianalogikan sebagai jaring laba-laba (*the web*) yang menyelimuti bola dunia dan terdiri dari titik-titik (*node*) yang saling berhubungan (Nasrul Makdis, 2020). Dengan menggunakan internet dapat memperoleh informasi-informasi yang dapat diakses kapan pun dan dimana pun sehingga internet juga memiliki

kelemahan yang berdampak negatif, seperti memudahkan orang untuk mengambil data pribadi seseorang dengan menjiplak kartu kredit, melakukan penipuan, perjudian, pornografi, pelecehan, menyebarkan berita bohong dan bahkan dapat merusak sistem melalui virus. Kelemahan lain dari internet adalah kemampuannya untuk menjauhkan orang dari dunia nyata (Rusito, 2021). Selain itu banyak remaja apabila mengerjakan tugas tidak berpikir sendiri, bahkan kebanyakan mengutip dari Google, ada juga remaja yang kecanduan bermain game online, itu semua bisa terjadi karena kecanggihan teknologi dan maraknya penggunaan media sosial namun tidak diimbangi dengan ilmu yang cukup untuk mengakses dan memilih konten yang tepat.

Internet juga merupakan media untuk berbagi informasi dan sebagai media hiburan terutama generasi milenial. Situs internet yang sering dijadikan sebagai tempat hiburan seperti Facebook, Youtube, Twitter, Blogspot dan Multiply yang semuanya masuk dalam daftar 20 besar situs yang paling banyak dikunjungi di Indonesia. Berbagai konten di internet dapat menjadi hiburan tersendiri bagi masyarakat Indonesia (D. Rahman, 2021). Menurut penelitian sebelumnya internet juga merupakan salah satu kemajuan teknologi yang sangat digemari hampir semua orang, selain untuk memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi internet juga dapat membantu pengguna untuk lebih cepat mengakses hal-hal yang ada di dalamnya terkait informasi bisnis. Namun pada saat ini untuk kalangan remaja selain memudahkan informasi ataupun dalam upaya mencari tugas, saat ini remaja sudah salah menggunakan fasilitas tersebut, yakni dengan adanya permainan yang semakin canggih yang disediakan oleh internet ini memberikan dampak buruk atau negatif (R. Falyana, W. Adeliem, R. Sintje, 2015).

Internet yang sehat adalah penggunaan internet secara berhati-hati, mengakses informasi yang baik-baik dan tidak mengakses hal-hal yang berbau negatif, berhati-hati dalam menggunakan internet adalah wajib hukumnya terutama untuk kalangan remaja yang memang saat ini pengguna internet terbanyak adalah para remaja. Kemenkominfo membuat beberapa program yang bertujuan untuk melawan penyebaran konten negatif dan mensosialisasikan penggunaan internet secara sehat dan aman. Misalnya yang saat ini sedang berjalan yaitu Internet Sehat dan Aman (INSAN) dan Gerakan Nasional Literasi Digital SiBerkreasi dengan melakukan kegiatan sosialisasi yaitu melalui tatap muka, internet, media cetak, televisi, radio dan media yang lain (N. Wilantika, M. Nurmalasari, S.B. Wibisono, 2019).

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) ini dilakukan di SMK SATU NUSA 3 Bandar Lampung. Tujuan sosialisasi penerapan internet yang sehat dan aman adalah proses edukasi dengan memberikan pemahaman yang cukup mengenai penggunaan internet secara bijak, sehingga tercipta masyarakat yang cerdas dan produktif. Dalam hal ini sudah tentu melibatkan peran keluarga, orang tua, guru, dosen, komunitas, asosiasi, lembaga pelatihan, anak-anak, remaja dan siswa didik. Penggunaan internet berpengaruh signifikan terhadap motivasi dan minat belajar siswa, artinya penggunaan internet oleh siswa dapat meningkatkan motivasinya untuk melaksanakan kegiatan belajar.

2. METODE PELAKSANAAN

Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) ini dilakukan dengan melalui beberapa tahapan. Tahapan-tahapan tersebut dimulai dari perencanaan, persiapan dan pelaksanaan.

Tabel 1. Metode Pelaksanaan

Tahap	Bentuk Kegiatan
Perencanaan	Pembentukan TIM dan penyusunan Proposal
Persiapan	Penentuan tempat Penentuan jadwal Persiapan materi dan peralatan
Pelaksanaan	Melakukan sosialisasi atau pemaparan tentang edukasi penerapan internet yang sehat dan aman

2.1. Perencanaan

Pada tahap perencanaan ini dilaksanakan dengan melakukan pembentukan TIM sebanyak 3 orang yang selanjutnya melakukan penyusunan Proposal kegiatan PkM dan kemudian diajukan.



Gambar 2. Penyampaian Materi Edukasi Berinternet

Gambar 1 dan 2 merupakan penyampaian materi bagaimana cara berinternet yang aman dan sehat serta dampak positif dan negatif dalam berinternet. Sehingga para siswa siswi harus mengetahui hal-hal apa saja yang diperlukan dalam berinternet aman dan sehat yaitu sebagai berikut:

3.1. Filtering

Menyaring informasi yang didapatkan dengan cara sebagai berikut: Bekali diri dengan ilmu pengetahuan yang baik dan yang buruk (norma, hukum dan agama), mengajak orang-orang di sekitar melakukan hal-hal positif dengan internet, menjaga dan menyaring internet dari semua konten yang tidak sehat.

3.2. Connecting

Membangun hubungan yang baik dengan orang lain dengan cara: Menambah teman dan menggali manfaatnya, mengoptimalkan teknologi untuk memperlancar informasi dan memperluas jaringan, menyambung kembali hubungan baik dengan keluarga dan teman lama.

3.3. Sharing

Berbagi wawasan dan pengalaman yang dimiliki dari dan kehidupan dunia nyata yang bersifat positif sehingga bermanfaat pada diri sendiri dan orang lain.

3.4. Caring

Peduli dengan keadaan sekitar lingkungan dalam menggunakan internet dengan cara sebagai berikut: Menjalin, mengumpulkan dan mengimbau orang di sekitar kita untuk ikut sama-sama peduli, menjadikan segala aktifitas berinternet yang sadar dan peduli dengan perkembangan zaman dan permasalahan sosial ada dilingkungannya.

3.5. Keamanan Menggunakan Internet

Berikut ini beberapa cara menggunakan internet yang aman, yaitu: Hindari menggunakan password umum seperti tanggal lahir, menggunakan password yang unik dan menarik namun mudah diingat, jangan lupa untuk keluar (log out) selesai menggunakan akun situs media sosial, jangan simpan user dan password di kertas, handphone dan komputer, ganti password secara rutin, hindari membuka link situs yang ditawarkan oleh e-mail yang tidak kita kenal pengirimnya, hindari membalas/merespon e-mail dari orang yang belum dikenal dan hindari member alamat e-mail pribadi ke sembarang orang.



Gambar 3. Foto Bersama

Gambar 3. Setelah acara berakhir kami melakukan sesi foto bersama untuk dokumentasi kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini.

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini memberi manfaat dan bertambahnya pengetahuan bagi siswa siswi SMK Satu Nusa 3 Bandar Lampung tentang bagaimana menggunakan internet yang sehat dan aman sehingga para siswa dapat menerapkan dalam kehidupan sehari-hari dengan cara memilah informasi yang bermanfaat dalam berinternet dan tidak terpengaruh pada berita hoak, dapat mengamankan akun media sosial mereka dari cyber crime. Melalui pengabdian kepada masyarakat ini juga menghasilkan para siswa yang meminimalisir dampak negatif dan memaksimalkan dampak positif dari internet, sehingga dapat terwujud kalangan masyarakat yang cerdas dan produktif dan juga dapat menggunakan internet secara bijak.

4. KESIMPULAN

Dengan dilakukannya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini, maka tugas utama dosen dalam melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu mentransformasikan, mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan melalui pengabdian kepada masyarakat dapat dipenuhi dan diwujudkan. Dari hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan selama 2 hari ini, mendapat respon yang baik dari peserta pelatihan, yaitu siswa siswi beserta bapak/ibu guru. Program PkM ini dapat dinyatakan lancar dan sesuai dengan target yang telah diusulkan. Sehingga bertambah pengetahuan para siswa dan siswi dalam pemanfaatan internet secara sehat dan aman. Saran yang dapat diberikan adalah perlu dilakukan kerjasama yang lebih intensif antar pihak perguruan tinggi, pihak sekolah, Bapak/Ibu guru, serta para dosen untuk dapat menyebarluaskan ilmu yang dimiliki sehingga jauh lebih bermanfaat, perlu ditingkatkan hubungan yang lebih erat antar pihak perguruan tinggi dan Bapak/Ibu guru selaku penyelenggara pendidikan sehingga tercapai tujuan pendidikan yang lebih baik dimasa yang akan datang.

REFERENCES

- D. Rahman. (2021). Pemanfaatan Internet Sebagai Sumber Belajar dan Informasi. *J. Perpust dan Inf.* Vol. 1. No. 1.
- Nasrul Makdis. (2020). Pemanfaatan Internet Untuk Perkuliahan. CV. Pena Persada.
- N. Wilantika, M. Nurmalsari, dan S. B. Wibisono. (2019). Edukasi Penggunaan Internet Sehat, Aman dan Produktif Melalui Kelompok Majelis Taklim. *J. Ekon. dan Stud. Pembang.*, Vol. 19, No. 2.
- R. Falyana, W. Adeliem, dan R. Sintje. (2015). Pengaruh Permainan Internet Terhadap Perilaku Remaja Di Kelurahan Karombasa Utara. *J. Acta Diurna.* Vol. 1. No. 1.
- Rusito. (2021). Teknologi Interne. Yayasan Prima Agus Teknis.