



Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan Ruang Publik Terpadu Ramah Anak Berbasis Web

Farhan Firjatullah, Arafat Febriandirza*

Teknologi Industri dan Informatika, Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka, Jakarta
Jl. Tanah Merdeka, No 20, Rambutan, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, Indonesia

Email: ¹farhanfirjatullah132@gmail.com, ^{1,*}arafat@uhamka.ac.id

Email Penulis Korespondensi: arafat@uhamka.ac.id

Submitted: 04/03/2025; Accepted: 02/04/2025; Published: 06/04/2025

Abstrak—Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA), merupakan fasilitas yang dibangun Pemprov DKI untuk memfasilitasi warganya sekaligus tempat yang ramah bagi anak sekaligus menjadi sarana tempat bermain, salah satu fasilitas yang disediakan adalah perpustakaan akan tetapi perpustakaan masih menggunakan cara manual atau konvensional pada prosesnya sehingga banyak tahapan yang masih kurang efisien, oleh karenanya implementasi sistem perpustakaan ini menjadi saran yang baik demi terciptanya proses yang efisien di perpustakaan tersebut. Sistem ini dibuat menggunakan PHP dan MySQL dengan metode waterfall sebagai pedomannya, penggunaan metode ini diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses perancangan pada sistem informasi perpustakaan RPTRA Kalimat Jakarta Barat. Kesimpulan yang didapat dari penelitian ini perancangan sistem perpustakaan berbasis web yang mudah digunakan secara antarmuka dan pengalaman penggunaan serta untuk membangun sebuah sistem perpustakaan yang memberikan kemudahan pendataan inventaris perpustakaan pada Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA)

Kata Kunci: PHP; MySQL; Web; Sistem Informasi; Waterfall

Abstract—Child Friendly Integrated Public Space (RPTRA), is a facility built by the DKI provincial government to facilitate its citizens as well as a place that is friendly to children as well as a means of playground, one of the facilities provided is a library but the library still uses manual or conventional methods in the process so that many stages are still inefficient, therefore the implementation of this library system is a good suggestion for the creation of an efficient process in the library. This system was created using PHP and MySQL with the waterfall method as a guideline, the use of this method is expected to simplify and speed up the design process on the Kalimat West Jakarta RPTRA library information system. The conclusion obtained from this research is the design of a web-based library system that is easy to use in terms of interface and usage experience and to build a library system that makes it easy to collect library inventory data in the Child Friendly Integrated Public Space (RPTRA).

Keywords: PHP; MySQL; Web; Information System; Waterfall

1. PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak signifikan pada berbagai aspek kehidupan dan profesi[1]. Pada era globalisasi, ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang pesat, memengaruhi berbagai aspek kehidupan masyarakat, seperti hukum, politik, ekonomi, sosial budaya, dan pendidikan. Seiring dengan kemajuan teknologi, kebutuhan akan informasi juga semakin meningkat dalam kehidupan sehari-hari. Hal ini terlihat dari pesatnya perkembangan dalam perancangan sistem dan pengolahan data untuk memenuhi berbagai kebutuhan manusia[2].

Akibatnya, banyak instansi atau perusahaan mengalami perubahan sistem yang mengharuskan mereka menyesuaikan cara kerja mereka[3]. Hal ini sejalan dengan pepatah yang dikemukakan oleh Francis Bacon, seorang filsuf Jerman pada abad pertengahan, yaitu “*Nam et ipsa scientia potestas est,*” yang berarti pengetahuan adalah kekuatan. Seseorang yang memiliki pengetahuan berarti memiliki kekuatan. Pengetahuan dapat diperoleh melalui berbagai cara, salah satunya dengan mengakses informasi melalui sistem ataupun website[4].

Sistem informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan[5]. Perpustakaan berperan sebagai pusat sumber informasi yang terpercaya, sekaligus tempat untuk menyimpan dan melestarikan karya anak bangsa. Dengan demikian, perpustakaan dapat dimanfaatkan oleh siapa saja untuk memperoleh informasi, yang pada akhirnya akan membentuk masyarakat berbasis pengetahuan (knowledge society)[6]. Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) adalah ruang terbuka hijau yang dirancang sebagai tempat publik yang aman dan nyaman bagi anak-anak. Dilengkapi dengan berbagai fasilitas, RPTRA mendukung tumbuh kembang anak, memberikan kenyamanan bagi orang tua, serta menjadi wadah interaksi bagi warga dari berbagai lapisan masyarakat[7].

Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) adalah salah satu area untuk masyarakat yang dibangun oleh Pemprov DKI untuk memfasilitasi warganya dengan harapan mampu mendukung perkembangan anak, kenyamanan bagi orangtua, serta menjadi tempat berkumpul dan berinteraksi antar seluruh warga. Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) merupakan area terbuka hijau yang dirancang sebagai ruang publik yang aman dan nyaman bagi anak-anak. Dengan berbagai fasilitas yang tersedia, RPTRA mendukung perkembangan anak, memberikan kenyamanan bagi para orang tua, serta menjadi tempat interaksi bagi masyarakat dari berbagai kalangan[8].

RPTRA menyediakan berbagai fasilitas yang ramah bagi anak yang salah satunya adalah perpustakaan, dengan adanya perpustakaan diharapkan mampu meningkatkan jumlah baca pada anak dan gemar membaca[9]. Untuk mempermudah para masyarakat dalam mengakses buku yang ada di perpustakaan yang tidak terorganisir dengan baik. Maka perpustakaan bisa mengimplementasikan sistem informasi berbasis web menjadi pilihan yang baik untuk mengelola buku yang terdapat di perpustakaan RPTRA. Situs web adalah salah satu media yang dapat dimanfaatkan untuk menyediakan layanan informasi. Oleh karena itu, peneliti mengembangkan sistem informasi perpustakaan berbasis web di RPTRA Kedaung Kaliangke. Penerapan sistem ini dapat memberikan kemudahan bagi pengelola maupun pengunjung lainnya dalam mengakses layanan perpustakaan. Dengan pemanfaatan teknologi informasi yang optimal, pengelolaan informasi di perpustakaan dapat dilakukan dengan lebih efisien dan cepat[10].

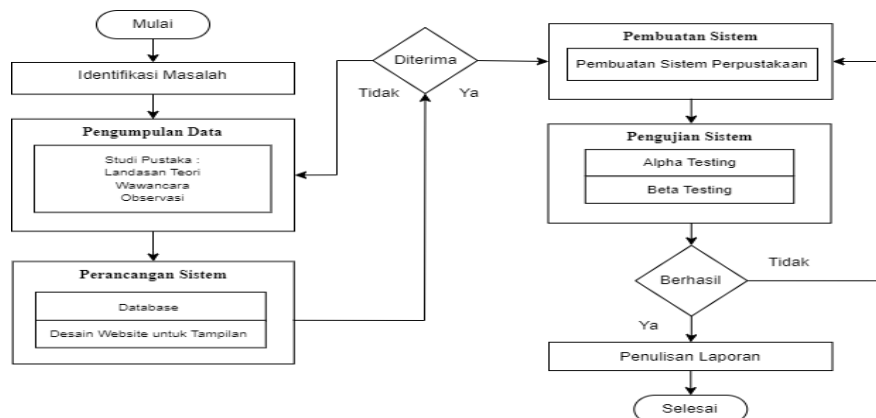
Penting untuk mengidentifikasi berbagai permasalahan yang dialami oleh pengguna dalam menggunakan website sistem akademik. Dengan memahami kendala yang mereka hadapi, dapat dirancang solusi yang meningkatkan kenyamanan pengguna. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas penggunaan serta memberikan pengalaman yang lebih baik dan positif bagi para pengguna[11]

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti akan membuat sebuah judul yang bertema “Rancangan sistem informasi perpustakaan ruang publik terpadu ramah anak (RPTRA) kalimati jakarta barat berbasis web”. Penelitian ini bertujuan untuk Proses peminjaman dan pengembalian buku secara manual maupun konvensional bukanlah suatu kesalahan, namun perlu dipertimbangkan karena berisiko menimbulkan berbagai kendala. Beberapa di antaranya adalah keterlambatan dalam pencarian buku yang dibutuhkan, potensi kehilangan buku, serta kemungkinan terjadinya kelalaian dalam pencatatan data, baik saat peminjaman maupun pengembalian buku. Selain itu, pencarian buku secara konvensional memerlukan waktu yang relatif lama, sehingga proses pengelolaan data dan informasi di perpustakaan menjadi kurang efisien. Hal ini pada akhirnya dapat berdampak pada menurunnya kualitas layanan perpustakaan[12]. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi perpustakaan RPTRA Kalimati berbasis web skripsi. Sistem ini dirancang untuk membantu Fakultas Teknologi Industri dan Informatika UHAMKA dalam mengelola seluruh proses pelaksanaan sidang skripsi, mulai dari pendaftaran, penilaian, proses revisi, hingga mahasiswa dinyatakan lulus[13].

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi akademik berbasis web yang efisien dan akurat di RPTRA Kedaung Kaliangke. Penerapan sistem ini dapat memberikan dampak positif yang signifikan, seperti meningkatkan efektivitas penyampaian informasi, memperbaiki manajemen data, serta memperkuat komunikasi antar pemangku kepentingan. Dengan demikian, sistem ini dapat mendukung proses pendidikan yang lebih baik dan lebih terkoordinasi[15]. Perancangan sistem merupakan tahap lanjutan setelah analisis sistem, yang bertujuan untuk menetapkan kebutuhan fungsional, menyiapkan desain implementasi sistem baru, serta mendeskripsikan sistem yang akan dibangun. Selain itu, tahap ini juga mencakup pengorganisasian dan perencanaan berbagai elemen agar menjadi satu kesatuan yang terintegrasi, serta mengonfigurasi perangkat yang diperlukan dalam pengembangan sistem baru[16]. Pembuatan sistem merupakan proses perancangan dan pengembangan yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan spesifik dalam sebuah organisasi, perusahaan, atau instansi.



Gambar 1. Alur Penelitian

Proses ini terdiri dari beberapa tahapan yang dilakukan secara terstruktur agar sistem yang dihasilkan dapat beroperasi dengan optimal dan efisien[17]. Sistem informasi perpustakaan merupakan sistem terintegrasi yang memanfaatkan komputer untuk mengelola dan menyajikan data serta informasi mengenai perpustakaan, di mana perubahan dilakukan untuk menegaskan keterkaitan dalam sistem serta meningkatkan pemahaman pembaca



tentangnyal[18]. Rangkaian penelitian menjelaskan tahapan dari proses sistem informasi perpustakaan model pengembangan perangkat lunak yang bersifat linear dan berurutan, di mana setiap tahap harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Menggunakan metode Waterfall pada proses pembuatan sistem, karena metode ini memungkinkan terciptanya interaksi penulis dan pengguna sistem (petugas perpustakaan) dengan harapan terciptanya keserasian antar keduanya. Hal ini dapat dilihat pada kerangka berpikir seperti yang terlihat pada Gambar 1.

2.1.1 Identifikasi Masalah

Penulis pada tahap ini mengidentifikasi sebuah masalah di perpustakaan, yaitu bahwa proses di perpustakaan masih menggunakan metode konvensional, di mana setiap proses dilakukan secara manual (pembukuan). Implementasi sistem ini merupakan langkah efektif untuk mendigitalisasi perpustakaan RPTRA Kedaung Kaliangke.

2.1.2 Pengumpulan Data

Bertujuan untuk memperkuat sekaligus mempermudah peneliti pada perancangan sistem.

a. Studi Pustaka

Penulis mengidentifikasi setiap penelitian uraian tahapan perancangan menyesuaikan dengan studi yang akan dilakukan untuk mendapatkan referensi bahan penelitian yang akan dilaksanakan[19].

b. Wawancara

Peneliti melangsungkan diskusi dan pertanyaan-pertanyaan kepada narasumber hingga di dapat informasi-informasi yang bisa di olah untuk memperoleh keterangan mengenai objek penelitian dan berbagai kendala yang ada pada perpustakaan RPTRA[20].

c. Observasi

Pada tahap ini, peneliti akan melakukan observasi langsung di perpustakaan RPTRA untuk mengamati objek penelitian serta mengumpulkan foto dan dokumen yang diperlukan dalam pembuatan website ini[21]

2.1.3 Perancangan Sistem Pada Hardware

Pada tahap ini, penulis fokus pada perancangan antarmuka sistem, yang melibatkan proses perencanaan dan pembuatan desain tampilan serta interaksi pengguna dengan sistem yang akan dirancang dan disempurnakan.

2.1.4 Perancangan Sistem Pada Database

Di tahap ini penulis melakukan tahapan perancangan database, mempersiapkan setiap data yang akan di masukan kedalam sistem sesuai dengan kebutuhan sistem. Database yang digunakan pada website perpustakaan Ruang Publik Terpadu Anak yaitu database MySQL dengan tabel tabel yang terdiri dari Tabel Login, tabel pinjam, tabel buku, biaya denda, tabel denda, tabel kategori, tabel rak[22].

2.1.5 Pembuatan Sistem Perpustakaan

Pada tahap ini dilakukan pembuatan website sistem informasi perpustakaan RPTRA Kalimati Jakarta Barat, sesuai dengan rancangan antarmuka yang telah dibuat dan proses perancangan lain yang telah di setujui pada tahap perancangan sistem. Website sangat populer di berbagai kalangan karena kemudahan yang ditawarkannya saat digunakan. Salah satu alasannya adalah aplikasi atau sistem berbasis web dapat diakses langsung tanpa perlu melalui proses instalasi [23].

2.1.6 Pengujian Sistem

Setelah tahap pengembangan sistem perpustakaan selesai, langkah berikutnya adalah menguji sistem yang telah dikembangkan, yang umumnya dilakukan dengan dua jenis pengujian sebagai berikut :

- a. Alpha Testing: Pengujian dilakukan mandiri oleh penulis sendiri untuk melihat dan mengurangi setiap error yang ada pada sistem yang telah selesai.
- b. Beta Testing: Pengujian dilakukan oleh pengguna sistem yaitu pengelola perpustakaan dan beberapa pegawai yang ada di RPTRA sebagai uji kelayakan sistem.

2.1.7 Penulisan Laporan

Membuat laporan dan menjelaskan keseluruhan dari penelitian yang telah dilaksanakan dengan data yang ada. Penulis menulis dan melaporkan hasil ini kedalam karya ilmiah sebagai bentuk dokumentasi penelitian yang telah selesai dilaksanakan.

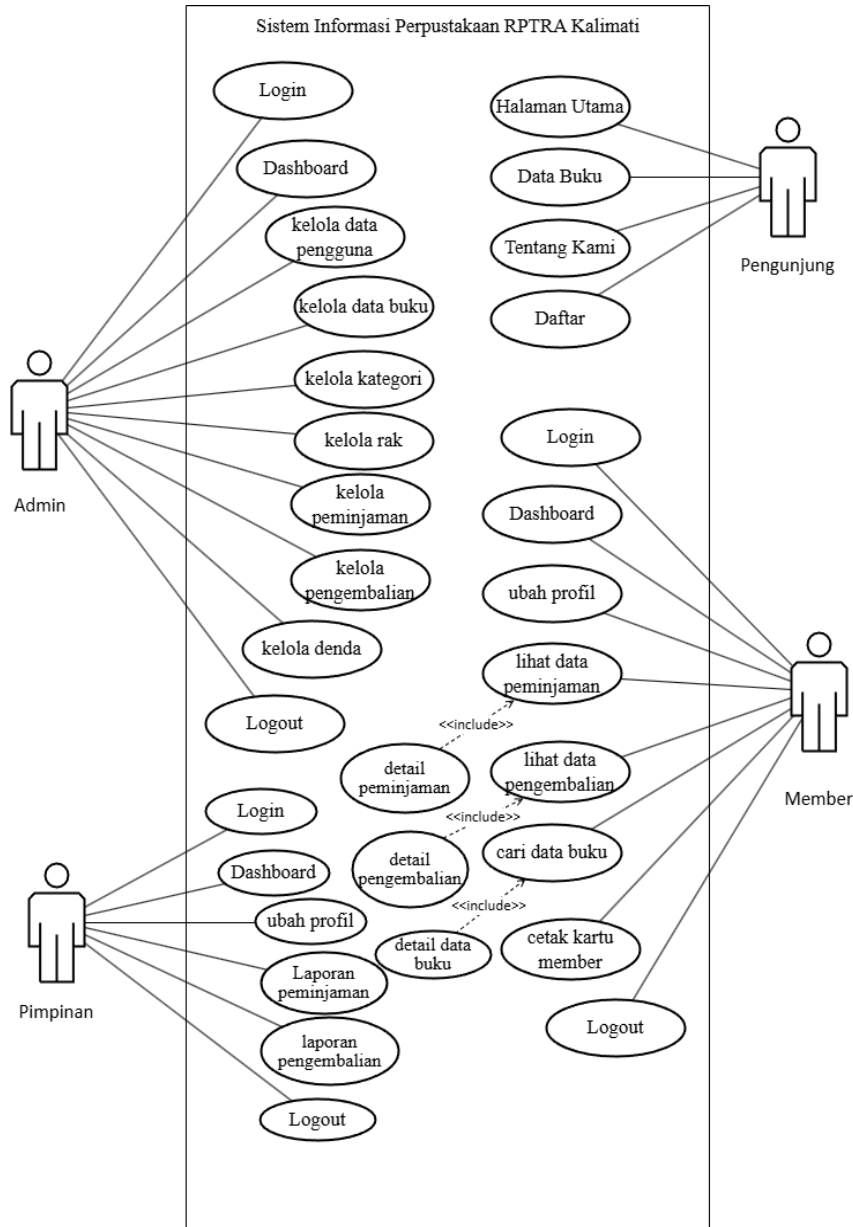
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini menghasilkan perangkat lunak yang diterapkan di perpustakaan RPTRA Kedaung Kaliangke dan telah diuji dari segi fungsi serta performanya oleh pustakawan. Berikut ini dijelaskan rancangan sistem secara keseluruhan dan mendetail. Rancangan global menggunakan Unified Modeling Language (UML), termasuk use

case diagram, activity diagram, dan sequence diagram, sedangkan rancangan terperinci ditampilkan melalui antarmuka pengguna atau tampilan hasil program. Dalam perancangan sistem akan dirancang untuk mempermudah pustakawan mengelola peminjaman dan pengembalian buku, juga mempermudah siswa dalam mencari buku yang akan dipinjam dan memudahkan kepala sekolah melihat laporan statistics anggota, buku, peminjaman dan pengembalian[24].

3.1 Rancangan Use Case Diagram

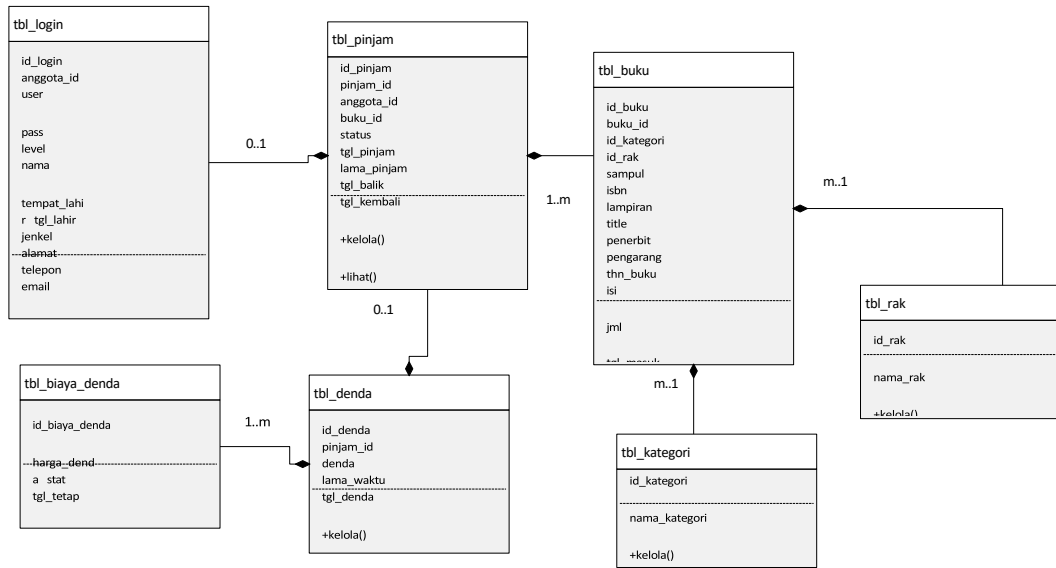
Diagram Use Case merepresentasikan Fitur-fitur yang diinginkan dari sistem, Agar pengguna dapat memahami dan mengetahui tujuan serta manfaat dari sistem yang akan dikembangkan. Ini adalah Model yang sangat berfungsi dalam suatu sistem yang melibatkan aktor dan use case. Pada use case diagram Gambar 2 menguraikan hubungan yang dilakukan oleh admin, pimpinan, pengunjung dan member.



Gambar 2. Use Case Diagram

3.2 Rancangan Class Diagram

Diagram kelas (Class Diagram) merupakan representasi visual yang menunjukkan susunan sistem berdasarkan definisi kelas-kelas yang akan digunakan dalam pengembangannya. Tiga elemen utama yang membentuk setiap kelas meliputi nama kelas, atribut, dan operasi. Kelas-kelas dalam susunan sistem harus mampu fitur yang disesuaikan dengan kebutuhan sistem telah ditetapkan. Class diagram menjelaskan mengenai kelas dan atribut apa saja yang terbentuk beserta dengan relasinya. Kelas-kelas yang terbentuk adalah login, buku, rak, kategori, pinjam, denda, dan biaya denda[25] Hal ini dapat dilihat pada class diagram seperti yang terlihat pada Gambar 3 dibawah ini



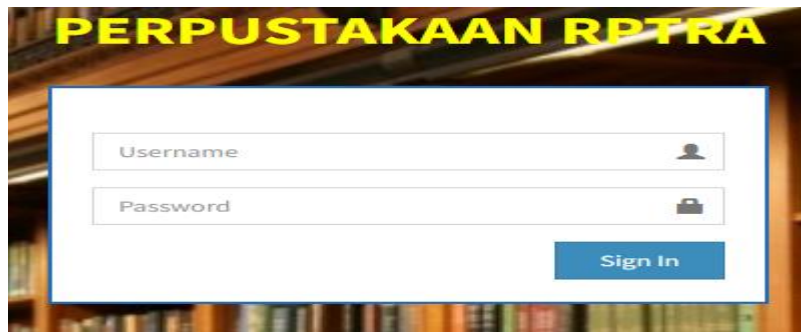
Gambar 3. Class Diagram

3.3 Implementasi

Antarmuka Pengguna merupakan mekanisme interaksi antara pengguna dan sistem. Antarmuka ini berperan dalam menerima input dari pengguna serta menyajikan informasi kembali kepada mereka, guna mempermudah navigasi dalam proses pemecahan masalah hingga diperoleh solusi. Berikut ini adalah rancangan antarmuka sistem yang akan dikembangkan:

3.3.1 Halaman Login

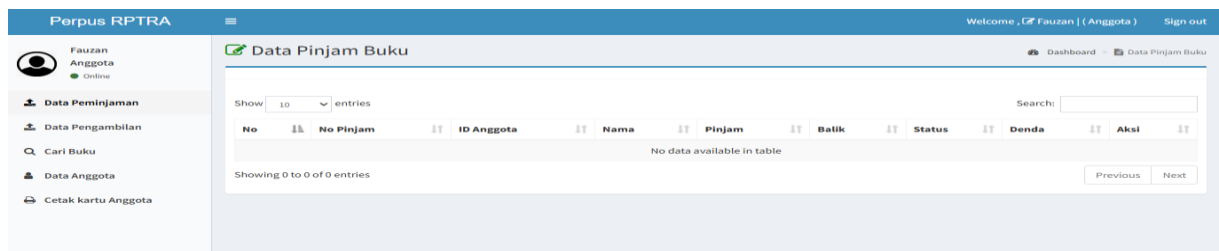
Tampilan Gambar 4 adalah halaman Login yaitu halaman yang merepresentasikan bahwa aktor dapat membuka form login admin dan pengguna untuk mengakses masuk ke menu selanjutnya yang ada pada sistem. Dibawah ini menampilkan dari halaman login. Pada Gambar 4 dibawah ini



Gambar 4. Halaman Login

3.3.2 Halaman Data Peminjaman

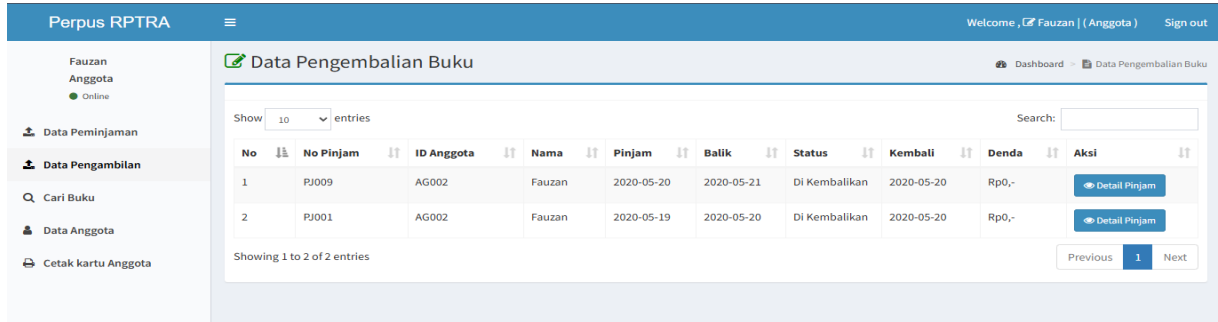
Tampilan Gambar 5 adalah halaman peminjaman berisi informasi tentang durasi peminjaman buku, yang mencakup tanggal peminjaman serta tanggal pengembalian buku.



Gambar 5. Halaman Data Peminjaman

3.3.3 Halaman Data Pengembalian

Tampilan Gambar 9 adalah halaman data pengembalian berisikan data pengembalian yang terjadi selama waktu yang tertentu sesuai dengan tanggal yang di tetapkan admin.



Gambar 6. Halaman Data Pengembalian

3.3.4 Halaman Data Buku

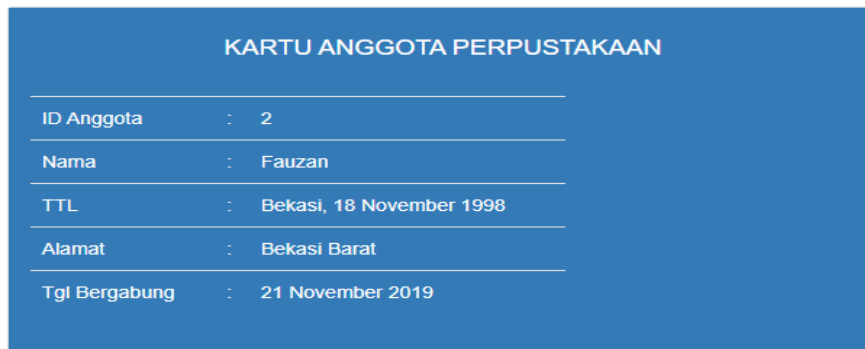
Tampilan Gambar 10 adalah a halaman ini berisi tentang data kategori yang ada di perpustakaan RPTRA Kedaung Kaliangke.



Gambar 10. Halaman Data buku

3.3.5 Halaman Cetak Kartu Member

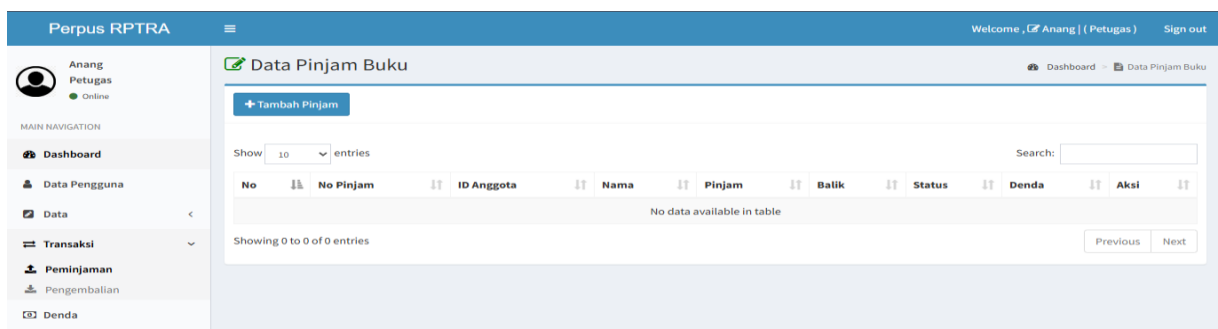
Tampilan Gambar 11 adalah halaman cetak kartu member ini menampilkan kartu cetak sebagai identitas bagi pengguna atau pengunjung yang terdaftar dalam sistem informasi perpustakaan RPTRA.



Gambar 11. Halaman Cetak Kartu Member

3.3.6 Halaman Laporan Peminjaman

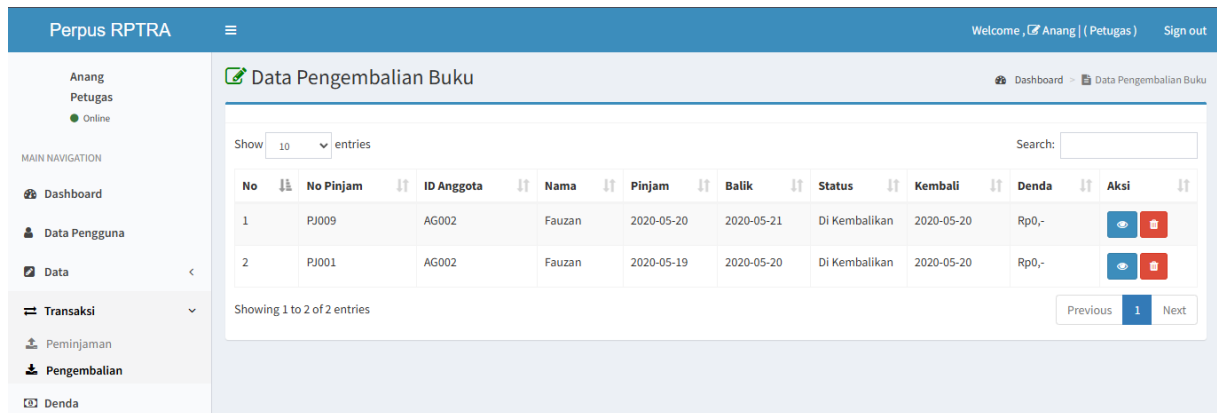
Tampilan Gambar 12 adalah halaman laporan peminjaman ini menampilkan dari data peminjaman yang berlangsung pada perpustakaan.



Gambar 12. Halaman Laporan Peminjaman

3.3.7 Halaman Laporan Pengembalian

Tampilan Gambar 13 adalah Halaman ini berisikan laporan pengembalian yang terjadi dalam selama waktu yang telah di tetapkan oleh admin tersebut.



No	No Pinjam	ID Anggota	Nama	Pinjam	Balik	Status	Kembali	Denda	Aksi
1	PJ009	AG002	Fauzan	2020-05-20	2020-05-21	Di Kembalikan	2020-05-20	Rp0,-	View Delete
2	PJ001	AG002	Fauzan	2020-05-19	2020-05-20	Di Kembalikan	2020-05-20	Rp0,-	View Delete

Gambar 13. Halaman Laporan Pengembalian

4. KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dapat disimpulkan bahwa penelitian ini berhasil menampilkan sistem informasi yang dikembangkan dirancang dengan memperhatikan pengalaman pengguna (user experience) agar mudah digunakan oleh pengguna. Antarmuka yang intuitif dan fitur yang ramah pengguna memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem tanpa mengalami kesulitan. Selain itu, sistem ini juga bertujuan untuk mempermudah pengelolaan RPTRA, data buku inventaris dan pengunjung. Dengan adanya fitur pencatatan dan pencarian data yang efisien, pengguna dapat dengan cepat mengakses informasi perpustakaan yang dibutuhkan serta mengelola data secara lebih terstruktur dan akurat. Hal ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas serta efisiensi dalam pengelolaan sistem informasi.

UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam memsupport pelaksanaan penelitian yang ditampilkan kepada pengelola RPTRA Kedaung Kaliangke atas bekerja sama dan membantu yang memberikan selama penelitian ini. Penulis mengapresiasi kepada pihak yang sangat responsive dan pengguna yang membantu untuk mengevaluasi dalam serta memberikan arahan dalam proses perancangan sistem informasi perpustakaan ruang publik terpadu ramah anak (RPTRA) Kalimati Jakarta barat berbasis web.

REFERENCES

- [1] J. Teknologi dan Informasi Bisnis and A. Faidlatul Habibah, "Era Masyarakat Informasi sebagai Dampak Media Baru," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 350–363, Jul. 2021, doi: 10.47233/JTEKSIS.V3I2.255.
- [2] R. Puji Alfiansyah and A. Febriandirza, "Perancangan Sistem Informasi Bengkel Online Berbasis Website Dengan PHP dan MySQL," *KESATRIA J. Penerapan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 14, pp. 1105–1113, Oct. 2021, doi: 10.30645/KESATRIA.V4I4.260.
- [3] L. Sa'diyah and M. Furqon Adli, "Perpustakaan Di Era Teknologi Informasi", Accessed: Mar. 01, 2025. [Online]. Available: <http://www.pemustaka/.com.pengelolaan-perpustakaan-berbasis->
- [4] A. Yasir, "Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Universitas Dharmawangsa," *Djtechno J. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 36–40, 2020, Accessed: Mar. 01, 2025. Available: <https://journal.dharmawangsa.ac.id/index.php/djtechno/article/view/970>
- [5] E. Fitriatun and F. Aprilyani, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada MAN 10 Jakarta Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa," *J. Sist. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 18–26, Feb. 2021, doi: 10.51998/JSI.V10I1.353.
- [6] C. Johannes Ruhukail and T. Koerniawati, "Persepsi Pustakawan terhadap Transformasi Perpustakaan Berbasis Inklusi Sosial pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Maluku" *JIPK*, Vol 23, No 2, 2021, doi: 10.7454/JIPK.v23i2.002.
- [7] A. A. Dewi and I. Mubarok, "Sistem Informasi Data Produksi Furniture Di Pt Ayuri Kreasi Nusantara Brebes Berbasis Web," *J. Rev. Pendidik. dan Pengajaran*, vol. 7, no. 3, Jun. 2024, doi: 10.31004/JRPP.V7I3.27711.
- [8] H. H. Lukmana, M. Alhusaini, and V. Purwayoga, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Di Jurusan Informatika Universitas Siliwangi," *METHOMIKA J. Manaj. Inform. Komputerisasi Akunt.*, vol. 7, no. 2, pp. 340–346, Oct. 2023, doi: 10.46880/JMIKA.VOL7NO2.PP340-346.
- [9] M. Sidik, S. Fauziah, and W. Hadikristanto, "Sistem informasi perpustakaan pada SMPN 1 Karang Bahagia berbasis web menggunakan metode extreme programing," *INFOTECH J. Inform. Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 247–258, Dec. 2023, doi: 10.37373/INFOTECH.V4I2.900.



- [10] M. A. Choiri, A. Rachman, A. Purwadi, and A. K. Salim, “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web di SMK Islam Al-Futuhiyyah Menggunakan Model Waterfall,” *Pros. Semin. Nas. Tek. Elektro, Sist. Informasi, dan Tek. Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 197–206, Jun. 2021, doi: 10.31284/p.snestik.2021.1798.
- [11] M. W. Sanjaya and A. Febriandirza, “Penerapan Metode Design Thingking Terhadap Peningkatan Pengalaman Pengguna Pada Sistem Akademik Uhamka,” *JOISIE (Journal Inf. Syst. Informatics Eng.*, vol. 7, no. 1, pp. 7–16, Jun. 2023, doi: 10.35145/JOISIE.V7I1.2970.
- [12] A. Nurseptaji, A. Arey, F. Andini, and Y. Ramdhani, “Implementasi Metode Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan,” *J. Dialekt. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 49–57, May 2021, doi: 10.24176/detika.v1i2.6101.
- [13] Endy Syaiful Alim, R. Imanda, A. Febriandirza, and M. Solehuddin Al-Khawarizmi, “Sistem Penilaian Sidang Skripsi Berbasis Website,” *Kesatria J. Penerapan Sist. Inf. (Komputer dan Manajemen)*, vol. 4, no. 4, pp. 996–1005, Oct. 2023, doi: 10.30645/KESATRIA.V4I4.250.
- [14] R. S. Robbi and E. Sudarmilah, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Sdn Pabelan 2 Kartasura,” *Infotronik J. Teknol. Inf. dan Elektron.*, vol. 9, no. 1, pp. 45–58, Jun. 2024, doi: 10.32897/INFOTRONIK.2024.9.1.3338.
- [15] Y. Suryana, S. Fazrin Nasrullah, “Rancang Bangun Sistem Infomasi Akademik Di Sma 2 Kuningan Berbasis Website,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 5, pp. 10212–10222, Sep. 2024, doi: 10.36040/JATI.V8I5.11004.
- [16] W. Harjono, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall.” *Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, Vol 2, No 1, 2025. Available: <https://www.journal.yp3a.org/index.php/satesi/article/view/773/384>
- [17] S. Veronika Simanjuntak et al., “Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 1 Gunung Malela Kabupaten Simalungun,” *J. Pengabd. Masy. IPTEK*, vol. 4, no. 2, pp. 174–181, Jul. 2024, doi: 10.53513/ABDI.V4I2.10237.
- [18] F. Suratman, A. Arwan Sulaeman, I. Afriantoro, L. Cikarang Berbasis Web and U. Pelita Bangsa Kabupaten Bekasi, “Sistem Informasi Perpustakaan SMP Karya Iman Lippo Cikarang Berbasis Web,” *REMIK Ris. dan E-Jurnal Manaj. Inform. Komput.*, vol. 8, no. 1, pp. 395–409, Jan. 2024, doi: 10.33395/REMIK.V8I1.13452.
- [19] M. W. Saputro, A. Basir, E. K. Permatasari, S. Muhammadiyah, and P. Brebes, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Di Sma Negeri 1 Sirampog,” *J. Tek. Inform. DAN Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 36–43, Dec. 2022, Accessed: Mar. 03, 2025. [Online]. Available: <https://jurtisi.stmikmpb.ac.id/index.php/jurtisi/article/view/43>
- [20] A. Andriyadi, Zulkarnaini, R. R. N. Fikri, and E. F. Saputri, “Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing,” *J. Innov. Res. Knowl.*, vol. 1, no. 8, pp. 743–746, Jan. 2022, doi: 10.53625/JIRK.V1I8.1132.
- [21] H. Nalatissifa, N. Maulidah, A. Fauzi, R. Supriyadi, and S. Diantika, “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Smk Negeri 1 Bumijawa,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 26–32, Jan. 2023, doi: 10.36040/JATI.V7I1.6000.
- [22] I. Ikhwan and D. Mahdiana, “Perancangan Aplikasi Permohonan Surat Mahasiswa Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Waterfall Dan Framework Codeigniter,” *JIPi (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 9, no. 4, pp. 2074–2085, Nov. 2024, doi: 10.29100/jipi.v9i4.5639.
- [23] R. H. Siregar and A. M. Harahap, “Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada Perpustakaan Fakultas Saintek UINSU,” *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 227–241, Jun. 2024, doi: 10.35957/JTSI.V5I1.7606.
- [24] H. Putri et al., “Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *J. Pustaka Data (Pusat Akses Kaji. Database, Anal. Teknol. dan Arsit. Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 5–10, Jun. 2022, doi: 10.55382/JURNALPUSTAKADATA.V2I1.138.
- [25] M. N. Al-hamaz et al., “Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan Dalam Peningkatan Efektifitas Sumber Daya Perpustakaan Menggunakan Metode Rad,” *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 23–29, Apr. 2024, doi: 10.55122/JUNSIBI.V5I1.1078.